

Área Académica:

**Licenciatura en Informática Administrativa**

Asignatura:

Sistemas operativos

Profesora:

Elizabeth Evangelista Nava

**PORTAFOLIO DE EVIDENCIAS**

Alumna:

Ángeles Molina González

Grupo: D-1

<b>Sistema operativo (concepto)</b>	Es el software sobre el que funcionan las aplicaciones instaladas en una computadora	Está en constante cambio, ya que la necesidad del usuario se modifica frecuentemente.	Permite al usuario enviar indicaciones al procesador central de la computadora de manera fácil.
<b>funciones</b>	Administra y controla los recursos del equipo(dispositivos de entrada y salida, almacenamiento,) para que funcione de manera eficiente	Ejecuta los programas al decodificar las instrucciones que emite el usuario.	Se encarga de la seguridad de la información y los archivos que almacena
<b>Sistema operativo multitareas</b>	Permite ejecutar varios programas al mismo tiempo y almacenar en la memoria primaria las instrucciones y datos	<b>Sistema operativo de tiempo compartido</b>	Hacen posible la distribución de los recursos, para simular que cada uno tiene una maquina personal
<b>Sistema operativo monousuario</b>	Ejecutan los programas de un solo usuario de manera inmediata	<b>Sistemas operativos por lotes</b>	Orden de admisión de las tareas por procesar, trabajan en bloques y se dividen en dos zonas de memoria.
<b>Sistema operativo multiusuario</b>	Ejecutan programas al mismo tiempo, acceso a los recursos de la computadora a través de la red.	<b>Sistema operativo de tiempo real</b>	Optimizan los tiempos de respuesta para procesar la información de forma rápida.
<b>Windows (Microsoft corporation, creación 1975)</b>	Ventajas: fácil de utilizar, se actualiza constantemente. Desventajas: las versiones no son estables, banco principal de hackers	<b>Linux (proyecto mundial, creado 1992)</b>	Ventaja: software libre y gratuito, programas compatibles ,optimiza recursos del hardware Desventaja: no se hacen versiones compatibles.
<b>Mac OS X (Apple Inc. Creación 1976)</b>	Ventaja: diseño del hardware e interfaz, compatibilidad Windows Desventaja: costo elevado, solo Macintosh	<b>Solaris</b>	Ventaja: sistema confiable, versátil y muy funcional Desventaja: disponible en servidores especializados.

Nombre del sistema	Ventajas	Desventajas	Tipo de núcleo	Tipo de Shell	Gui (interfaz grafica)
--------------------	----------	-------------	----------------	---------------	------------------------

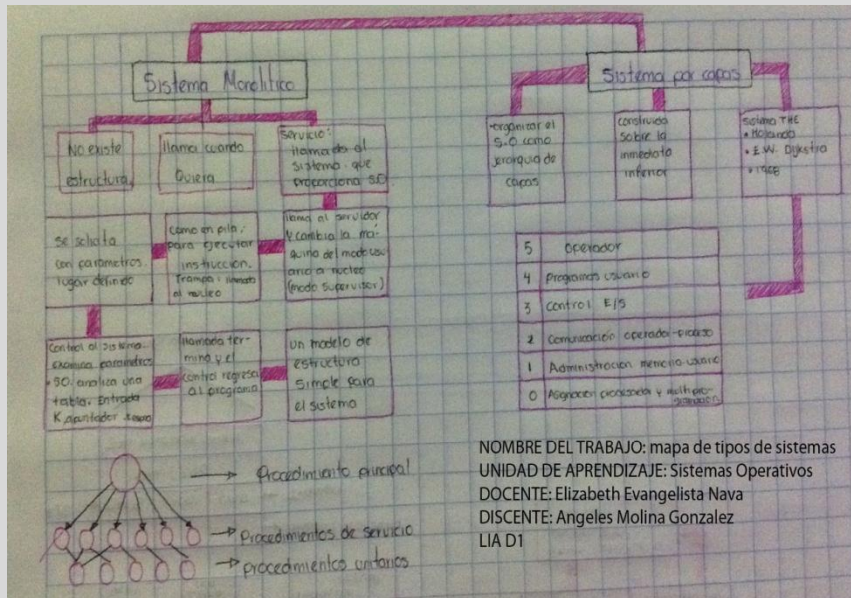
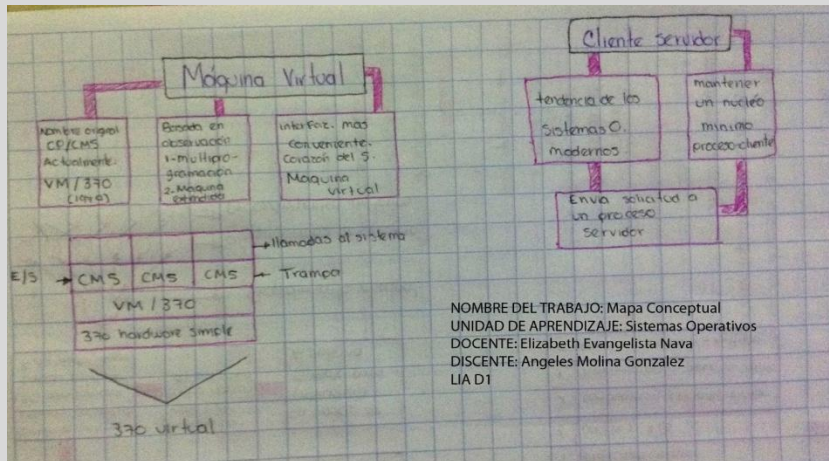
Linux	Es totalmente Gratuito, seguridad, los Hackers y/o creadores de virus rara vez atacan a Software de Linux, arranque en conjunto con Windows. Carga y realiza tareas con mayor eficiencia que Windows.	Instalar controladores de Hardware y programas resulta ser más complicado que en Windows. Esto debido a que las empresas creadoras de controladores crean sus productos en base a Windows, el sistema operativo más usado a nivel mundial. Linux no cuenta con una empresa encargada de respaldar el soporte técnico como Windows.	Linus nunca anuncio la versión 0.01 de Linux , esta versión no era ni siquiera ejecutable, solamente incluía los principios del núcleo del sistema, estaba escrita en lenguaje ensamblador y asumía que uno tenía acceso a un sistema Minix para su compilación.	Shell Bourne (sh). Creado por S. Bourne, es el más utilizado en la actualidad. Su símbolo del sistema es \$. Es el shell estándar y el que se monta en casi todos los sistemas UNIX/Linux.	Interfaz gráfica en GNU/Linux. En un inicio, los ordenadores solo contaban con un sistema de aplicaciones en modo texto para interactuar entre los equipos y los usuarios. Al avanzar la tecnología y la electrónica en sentido general
Unix	Es un sistema operativo de tiempo compartido, controla los recursos de una computadora y los asigna entre los usuarios. Controla los dispositivos de periféricos conectados a la máquina. Es un sistema operativo multiusuario, con capacidad de simular multiprocesamiento y procesamiento no interactivo.	Desde el punto de vista de funcionalidad, el S.O. Unix vienen en muchas variantes como se sabe, sin embargo, el detalle es que hay variantes que están diseñadas para ser ejecutadas en equipos especiales fabricados por una marca específica,	. El núcleo de UNIX (kernel) se clasifica como de tipo monolítico,	Los shell en Unix se clasifican en dos grandes grupos: los tipo Bourne y los tipo C. Los shell tipo Bourne toman su nombre a partir de su	El entorno gráfico principalmente utilizado con GNU/Linux se llama Sistema X- Windows (X para abreviar) . X tampoco

		como IBM, SUN, HP, DELL, entre otras. Lo que limita un tanto la portabilidad de UNIX		inventor, Steven Bourne. Steven Bourne escribió el shell original de Unix	implementa por sí mismo una interfaz de usuario, sino solo un sistema de ventanas. Es decir, las herramientas base con las cuales se puede construir una interfaz gráfica de usuario. Algunos administradores de ventanas populares son: fvwm, icewm, blackbox y window maker. Existen también dos populares administradores de
--	--	--	--	---	---

					escritorios: KDE y Gnome.
Windows	<p>Instalación sencilla , multitarea y multiusuario, cambia periódicamente contraseñas, protegido de acceso ilegal, trabaja con estaciones de impresión remota, muestra estadísticas de error, permite realizar diferentes auditorias</p>	<p>Limitaciones por RAM, versión XP requiere 128 MG en RAM y un procesador Pentium de 233 mhz, No soporta archivos NFS, no ofrece bloqueos a intrusos, no soporta algunas aplicaciones para DOS</p>	<p><a href="#">Modo núcleo</a>: Tiene acceso total a la memoria del sistema y los dispositivos externos.</p>	<p><i>Windows Shell</i> es la interfaz gráfica de usuario principal del sistema operativo Microsoft <i>Windows</i>. Es el contenedor dentro del cual toda la interfaz de usuario</p>	<p>La interfaz gráfica de usuario, conocida también como GUI (del <a href="#">inglés</a> <i>graphical user interface</i>) es un <a href="#">programa informático</a> que actúa de <a href="#">interfaz de usuario</a>, utilizando un conjunto de imágenes y <a href="#">objetos gráficos</a> para representar la información</p>
Mac (leopard)	<p>Compatibilidad con todos los estándares de Unix lo que permite aprovechar todo el rendimiento del micro núcleo de Leopard. El diseño en cuanto a seguridad, con Leopard es posible proteger datos personales y hacer la navegación por Internet más</p>	<p>Es demasiado exclusivo en todos los aspectos a pesar de que con el BootCamp Windows se pueda correr en una Mac, Leopard no puede correr en una pc con la interfaz física</p>	<p>Desde la versión Mac OS X 10.5 <b>Leopard</b> para procesadores Intel, .... El centro del Mac OS X es compatible con POSIX construido sobre el <b>núcleo</b> XNU, con .... A día de hoy (mayo de 2011) el INTECO reconoce 34 malwares de todo <b>tipo</b> para</p>	<p><b>Mac OS X</b>, como un <b>tipo</b> de UNIX que es también dispone de un terminal. El <b>shell</b> es el programa que controla</p>	<p>Soporte nativo de varias librerías y frameworks para aplicaciones en 64 bits, permitiendo</p>

	segura. Con el BootCamp (arranca Windows en una Mac) se puede tener acceso a dos sistemas operativos.	de Windows. Se necesitan de software y hardware, es más costoso por su gran tecnología, Es un sistema cerrado, no se puede copiar a diferencias de Windows o Linux que constituyen software libre.		el terminal y que permite ejecutar otros	aplicaciones en Cocoa de 64 bits. Las aplicaciones de 32 bits que usan esas librerías y frameworks deberían seguir funcionando sin la necesidad de emulación o traducción.
Android	es capaz de hacer funcionar a la vez varias aplicaciones y además se encarga de gestionarlas, dejarlas en modo suspensión si no se utilizan e incluso cerrarlas si llevan un periodo determinado de inactividad. De esta manera se evita un consumo excesivo de batería. Esta es una de sus mayores ventajas por la rapidez con la que carga una aplicación abierta previamente.	Poco intuitivo: Para la mayoría el sistema operativo es muy complicado. Por ejemplo se vuelve complicado configurar el teléfono, esto te puede llevar mucho tiempo, y esto es generado por la interfaz de Android.	<b>Tipo de núcleo</b> · Monolítico ... <b>Android</b> 4.1 ejecutándose en un Nexus. .... <b>Núcleo</b> Linux: <b>Android</b> depende de Linux para los servicios base del sistema	Entonces, KDE es un Shell, XFCE es un Shell, LXDE es un Shell, iOS es un Shell, Android es un Shell, Windows Phone es un Shell, la terminal es un shell (via bash),	Android se encarga de dibujar los elementos llamando primero al método <b>draw()</b> de cada vista, podríamos decir que cada vista se dibuja a sí misma. El proceso de dibujo se hace en dos veces. Inicialmente se llama al método <b>measure(int, int)</b> , que define el tamaño de

					cada objeto View,
--	--	--	--	--	-------------------



## OBJETIVO:

Instalar el sistema operativo

El alumno instalara el sistema operativo Linux de la distribución centos, con la finalidad de identificar y poner en práctica el procedimiento de implementación, conocer los comandos que utiliza el sistema.

## ALCANCES:

Identificar de una manera generalizada los componentes del sistema operativo

## ANALISIS DEL PROCESO DE INSTALACION:

Hacer la utilización de una maquina virtual

## REQUERIMIENTOS:

1GB DE MEMORIA

PUERTOS USB

UNIDAD CD

SISTEMA OPERATIVO LINUX (CENTOS)

VIRTUAL BOX

## ¿QUE ES EL PARTICIONADOR **Disk Druid**?

--Esta es la nueva utilidad de gestión de partición de disco de Red Hat Linux. Puede crear y borrar particiones de disco de acuerdo a los requerimientos del usuario, además maneja puntos de montaje para cada partición.

## DIFERENCIA ENTRE LA INTERFAZ GRAFICA GNOME Y KDE

la interfaz gráfica de usuario se incluye en su sistema principal. como el resultado cuando la interfaz gráfica de usuario de Windows se estrelló, el sistema principal también se estrelló. Esa es la diferencia, en Linux, la interfaz gráfica de usuario se ejecuta sobre el sistema X-Window, así que cuando el accidente de interfaz gráfica de usuario, el sistema principal no chocar demasiado

## SIFNIFICADO DE LAS SIGLAS TTL Y RELACION CON EL SISTEMA OPERATIVO

**TTL** es la sigla en inglés de transistor-transistor logic, es decir, «**lógica transistor a transistor**». Es una [familia lógica](#) o lo que es lo mismo, una tecnología de construcción de circuitos electrónicos [digitales](#). El sistema trabaja con una construcción lógica.

## SIGNIFICADO DE TTY

**tty** es un comando de [Unix](#) (también en similares como [GNU/Linux](#)) que muestra (escribe a la salida estándar) el nombre de fichero de la terminal de la entrada estándar. Para ejecutarlo, desde un [emulador de terminal](#), se escribe tty y se pulsa Enter.

## COMO SE LLAMA EL NUCLEO DE CENTOS Y EN QUE PARTE DEL SISTEMA OPERATIVO SE ENCUENTRA

Núcleo o Kernel.

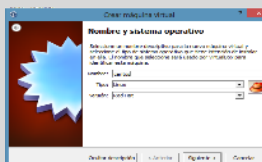
En general, el núcleo se encarga de controlar el resto de los módulos y sincronizar su ejecución. El núcleo contiene un su módulo denominado "planificador", el cual se encarga de asignar tiempo del procesador a los programas, de acuerdo a una cierta política de planificación que varía de un sistema operativo a otro. Normalmente se utiliza una jerarquía de prioridades que determinan cómo se asignará el tiempo del CPU a cada programa.

## INSTALACION VIRTUL BOX Y LINUX (CENTOS)

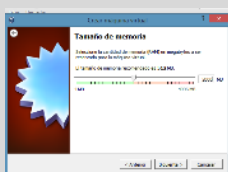
Se realiza la instalación de Virtual Box para comenzar una nueva máquina virtual



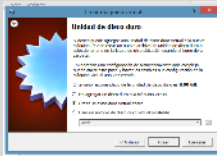
Se elige el tipo de sistema operativo así mismo la versión, para ser utilizado por virtual box



Se debe de asignar un tamaño de memoria en este caso fue de 2000 MB que será reservada para la máquina virtual



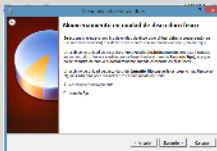
Unidad de almacenamiento, se crea un nuevo disco duro virtual



El tipo de archivo para la unidad de disco duro es la creación de una imagen



Para el almacenamiento se reserva automáticamente



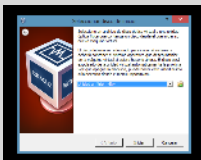
Posteriormente realizada la instalación de virtual box , se inicia centos.



Se utiliza CTRL DERECHA para liberar el teclado y raton , pero también debe ser capturado



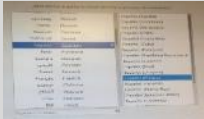
Se selecciona el archivo en donde se encuentra centos , para comenzar la instalacion



Comienza la inicialización del sistema ....



Se selecciona el idioma adecuado.



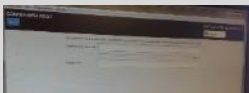
Se elige el disco para destino de instalacion



A continuación aparece la personalización



Se crea una contraseña root, es la que uno desee.



Posteriormente comienza la instalación



Aparece una pantalla azul y se le da clic para continuar



Aparece una imagen con la presentación de centos y su versión



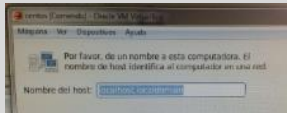
Para los dispositivos se necesitan los de almacenamiento basico



Se eliminan los datos que contenga el dispositivo



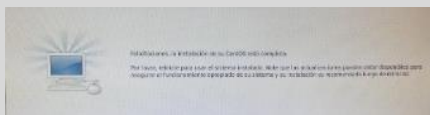
Se localiza el host, se localiza automáticamente



se informa que la instalación está en proceso



Aparece una ventana que informa que el sistema fue instalado correctamente



Comienza la ejecución



Aparece la ventana de bienvenido y se da clic en siguiente



Hay una información sobre la licencia y se le da aceptar



Finalmente se crea un usuario con el que se podrá ingresar al sistema operativo



Se ajusta la fecha y hora

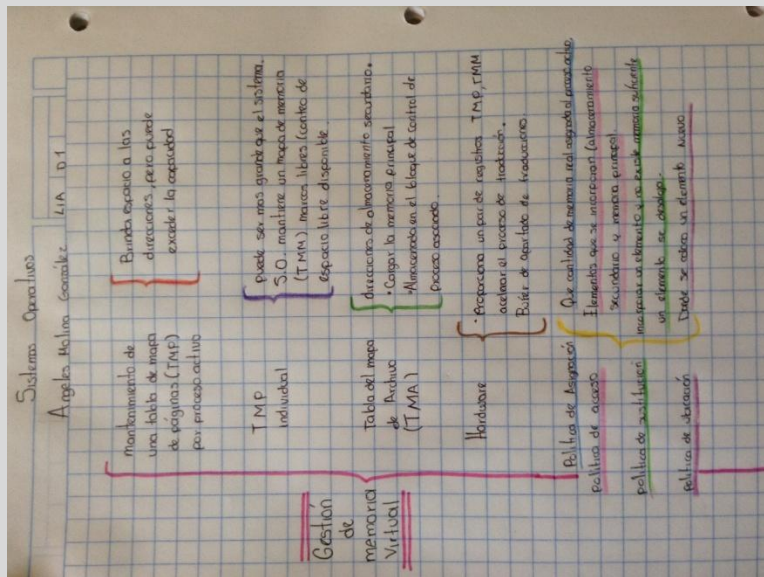


El sistema se instala y aparecerá el escritorio para comenzar a utilizar el sistema





## GESTOR DE MEMORIA



## PRACTICA JDK

**PROPÓSITO:** El alumno pondrá en práctica algunos comandos adquiridos durante la sesión teórica, e instalará el jdk de java, posteriormente creará un archivo fuente y lo ejecutará.

### ALCANCES:

El alumno sabrá asignar permisos, crear un código fuente mediante un editor de textos, y ejecutarlo con JAVA

### REQUERIMIENTOS:

Sistema operativo Linux

Jdk\_versión

Código fuente

Proceso:

Se descarga el archivo jdk para Linux, posteriormente se añade al escritorio, para después guardarlo en opt. Se abre una terminal en el root.

```
root@localhost:opt/jdk1.8.0_40/bin
Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
jdk1.8.0_40/README.html
[root@localhost opt]# ls
jdk1.8.0_40 jdk-8u40-linux-x64.gz
[root@localhost opt]# cd jdk1.8.0_40
-bash: cd: jdk1.8.0_40: No existe el fichero o el directorio
[root@localhost opt]# cd jdk1.8.0_40
[root@localhost jdk1.8.0_40]# ls
bin javaFX-src.zip  README.html  THIRD_PARTY_LICENSE_README_JAVAFX.TXT
COPYRIGHT  jre  README.html  release
lib  THIRD_PARTY_LICENSE_README.TXT
include  LICENSE  src.zip
[root@localhost jdk1.8.0_40]# cd bin
[root@localhost bin]# ls
appletviewer javapackager jdb jrunscript pack200 unpack200
ControlPanel javah jdwp jsadebugd policytool wgen
extcheck javap jhat jstack rmic wsimport
javadoc javapackager jinfo jstat rmid xjc
jar java-rmi.cgi jjs jstatd rmiregistry
jarsigner javac jmap visualvm schemagen
java jcmd jmc keytool serialver
javadoc jconsole jmc.ini native2ascii servertool
javadoc jcontrol jps orbd tnameser
[root@localhost bin]# vi teest.java
[root@localhost bin]# rm teest.java
```

Se crea un archivo vi test.java

```
root@localhost:opt/jdk1.8.0_40/bin
rm: no se puede borrar «test.java»: No existe el fichero o el directorio
[root@localhost bin]# vi test.java
[root@localhost bin]# ls
appletviewer  javafxpackager  jdb      jrunscript  pack200  test.java
ControlPanel  javax           jdeps    jsadebugd  policytool  tnameserv
extcheck      javap           jhat     jstack     rmic      unpack200
idlj          javapackager   jinfo    jstat      rmid      wsagen
jar           java-rmi.cgi   jjs      jstatd     rmiregistry  wsimport
jarsigner     javaws         jmap     jvisualvm  schemagen  xjc
java          jcmd           jmc      keytool    serialver
javac         jconsole       jmc.ini  native2ascii  servertool
javadoc       jcontrol       jps      orbd
[root@localhost bin]# vi test.java
rm: borrar el fichero regular «test.java»: (a/n) s
[root@localhost bin]# ls
appletviewer  javafxpackager  jdb      jrunscript  pack200  test.java
ControlPanel  javax           jdeps    jsadebugd  policytool  tnameserv
extcheck      javap           jhat     jstack     rmic      unpack200
idlj          javapackager   jinfo    jstat      rmid      wsagen
jar           java-rmi.cgi   jjs      jstatd     rmiregistry  wsimport
jarsigner     javaws         jmap     jvisualvm  schemagen  xjc
java          jcmd           jmc      keytool    serialver
javac         jconsole       jmc.ini  native2ascii  servertool
javadoc       jcontrol       jps      orbd  test.java
```

Se guarda la dirección opt

cd/opt/jdk.8.0\_40/bin/javac test.java

```
root@localhost:opt/jdk1.8.0_40/bin
Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
[root@localhost bin]# cd /opt/jdk1.8.0_40/bin/javac test.java
-bash: cd: /opt/jdk1.8.0_40/bin/javac: No es un directorio
[root@localhost bin]# /opt/jdk1.8.0_40/bin/javac test.java
test.java:1: error: class, interface, or enum expected
public class test {
^
test.java:2: error: class, interface, or enum expected
    public static void main(String args){
^
test.java:4: error: class, interface, or enum expected
}
^
3 errors
[root@localhost bin]# vi test.java
[root@localhost bin]# /opt/jdk1.8.0_40/bin/javac test.java
[root@localhost bin]# ls
appletviewer  javafxpackager  jdb      jrunscript  pack200  test.java
ControlPanel  javax           jdeps    jsadebugd  policytool  tnameserv
extcheck      javap           jhat     jstack     rmic      unpack200
idlj          javapackager   jinfo    jstat      rmid      wsagen
jar           java-rmi.cgi   jjs      jstatd     rmiregistry  wsimport
jarsigner     javaws         jmap     jvisualvm  schemagen  xjc
java          jcmd           jmc      keytool    serialver
javac         jconsole       jmc.ini  native2ascii  servertool
```

Posteriormente se ejecutara el archivo de jdk

```
root@localhost:opt/jdk1.8.0_40/bin
Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
javacdoc jcontrol jps orbd test.class
[root@localhost bin]# /opt/jdk1.8.0_40/bin/java test.java
Error: no se ha encontrado o cargado la clase principal test.java
[root@localhost bin]# /opt/jdk1.8.0_40/bin/java test
Error: no se ha encontrado el método principal en la clase test, defina el método principal del siguiente modo:\n public static void main(String[] args)\nde l o contrario, se deberá ampliar una clase de aplicación JavaFX javafx.application.Application
[root@localhost bin]# /opt/jdk1.8.0_40/bin/java test
Error: no se ha encontrado el método principal en la clase test, defina el método principal del siguiente modo:\n public static void main(String[] args)\nde l o contrario, se deberá ampliar una clase de aplicación JavaFX javafx.application.Application
[root@localhost bin]# vi test.java
[root@localhost bin]# /opt/jdk1.8.0_40/bin/java test.java
Error: no se ha encontrado o cargado la clase principal test.java
[root@localhost bin]# /opt/jdk1.8.0_40/bin/javac test.java
[root@localhost bin]# ls
appletviewer  javafxpackager  jdb      jrunscript  pack200  test.java
ControlPanel  javax           jdeps    jsadebugd  policytool  tnameserv
extcheck      javap           jhat     jstack     rmic      unpack200
idlj          javapackager   jinfo    jstat      rmid      wsagen
jar           java-rmi.cgi   jjs      jstatd     rmiregistry  wsimport
jarsigner     javaws         jmap     jvisualvm  schemagen  xjc
```

Aparecerá la propiedad de que es jdk ..

```
root@localhost:opt/jdk1.8.0_40/bin
Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
.Application
[root@localhost bin]# /opt/jdk1.8.0_40/bin/java test
Error: no se ha encontrado el método principal en la clase test, defina el método principal del siguiente modo:\n public static void main(String[] args)\nde l o contrario, se deberá ampliar una clase de aplicación JavaFX javafx.application.Application
[root@localhost bin]# vi test.java
[root@localhost bin]# /opt/jdk1.8.0_40/bin/java test.java
Error: no se ha encontrado o cargado la clase principal test.java
[root@localhost bin]# /opt/jdk1.8.0_40/bin/javac test.java
[root@localhost bin]# ls
appletviewer  javafxpackager  jdb      jrunscript  pack200  test.java
ControlPanel  javax           jdeps    jsadebugd  policytool  tnameserv
extcheck      javap           jhat     jstack     rmic      unpack200
idlj          javapackager   jinfo    jstat      rmid      wsagen
jar           java-rmi.cgi   jjs      jstatd     rmiregistry  wsimport
jarsigner     javaws         jmap     jvisualvm  schemagen  xjc
java          jcmd           jmc      keytool    serialver
javac         jconsole       jmc.ini  native2ascii  servertool
javadoc       jcontrol       jps      orbd  test.class
[root@localhost bin]# /opt/jdk1.8.0_40/bin/javac test.java
[root@localhost bin]# /opt/jdk1.8.0_40/bin/java test
Esta mi prueba de jdk
[root@localhost bin]#
```

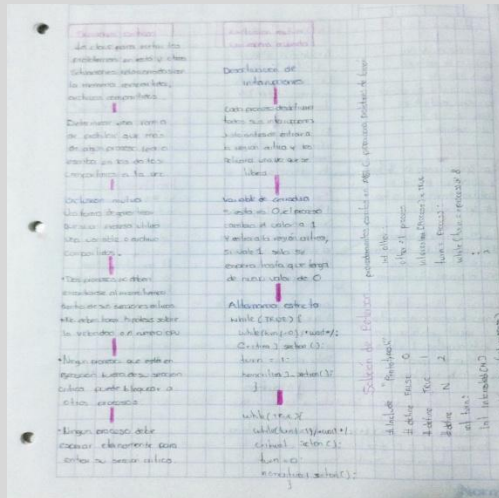
## PREGUNTAS:

1. Define que es un código fuente  
Es un conjunto de [líneas de texto](#) que son las instrucciones que debe seguir la [computadora](#) para ejecutar dicho programa. Por tanto, en el código fuente de un programa está escrito por completo su funcionamiento.
2. Menciona cual es el editor de texto que utilizaste  
Editor de texto vi
3. Cuál es el comando para asignar permisos de ejecución y cita su sintaxis -C HMOS

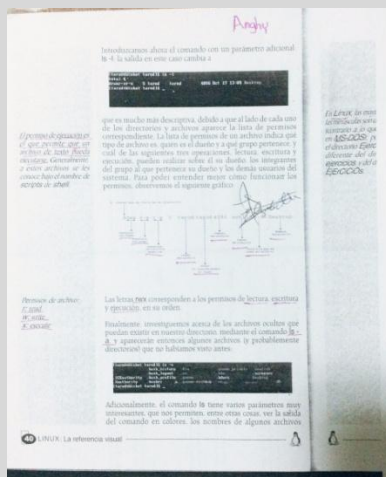
Para cambiar los permisos de un archivo o una carpeta es necesario disponer del permiso de escritura (w) sobre dicho archivo o carpeta. Para hacerlo, se utiliza el comando chmod. La sintaxis del comando chmod es la siguiente: chmod [opciones] permiso nombre\_archivo\_o\_carpeta

4. Cuál es la diferencia entre un compilador y un intérprete  
Intérprete: Lee línea por línea un programa escrito en un lenguaje y lo traduce a un código intermedio para ejecutarlo.  
Compilador: Lee totalmente el programa escrito en un lenguaje y lo traduce a un equivalente de lenguaje, lenguaje objeto.
5. Como se llama el compilador de java  
El nombre del compilador se llama javac
6. Cuál es la diferencia entre un archivo binario y un RPM  
Archivo binario: En este tipo de archivos no se almacenan los números como cadenas de caracteres sino que se almacenan de la misma forma que se hace en memoria. El contenido de los archivos binarios no puede ser visualizado mediante un editor de textos.  
RPM: Una revolución por minuto es una unidad de [frecuencia](#) que se usa también para expresar [velocidad angular](#). En este contexto, se indica el número de rotaciones completadas cada minuto por un cuerpo que gira alrededor de un eje.
7. Como escribirías la instrucción para descomprimir un archivo llamado archivo.tar.gz  
**Archivos .tar.gz:**  
Comprimir: tar -czvf empaquetado.tar.gz /carpeta/a/empaquetar/  
Descomprimir: tar -xzvf archivo.tar.gz
8. Como escribirías la instrucción para eliminar un archivo llamado jdk-14-2.1.bin -RM  
rm jdk-14-2.1bin-RM
9. Como escribirías la instrucción para asignar permisos de ejecución al archivo jdk-14-2.1  
Chmod +xjdk-14-2.1
10. Cuál es la instrucción para ejecutar un código fuente en java  
Para guardar: wq  
/opt/jdk1.8.0\_40/bin/ javac test.java  
/opt/jdk1.8.0\_40/bin/ java test.java

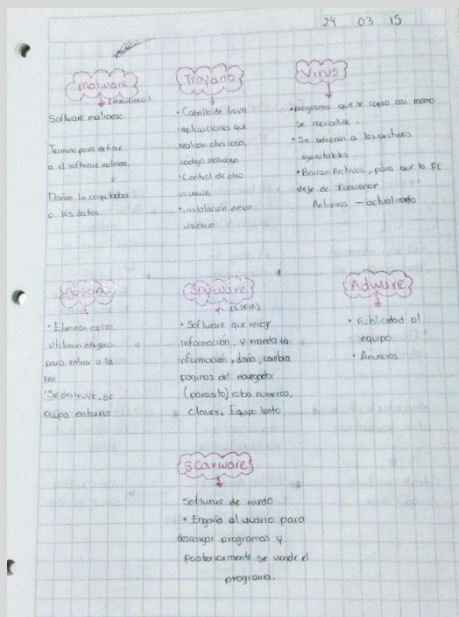
## ESTADOS



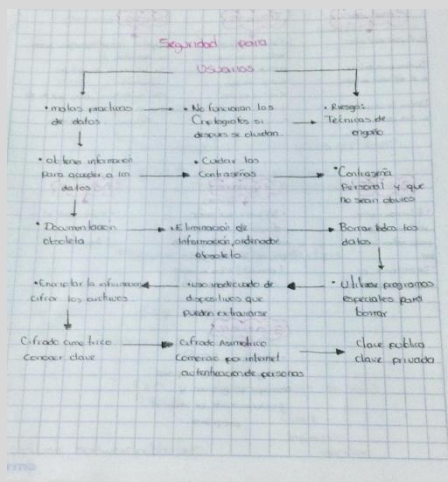
## PERMISOS DE USUARIO



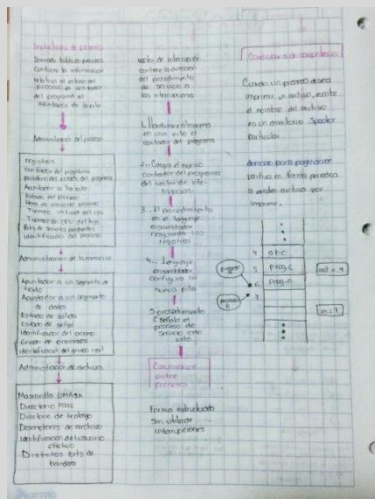
## CONCEPTOS DE SOFTWARE MALICIOSO



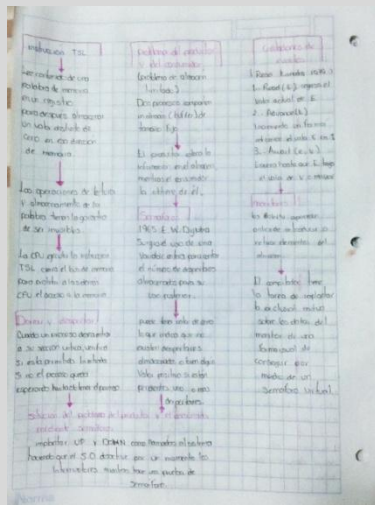
## SEGURIDAD PARA USUARIOS



## PROCESOS



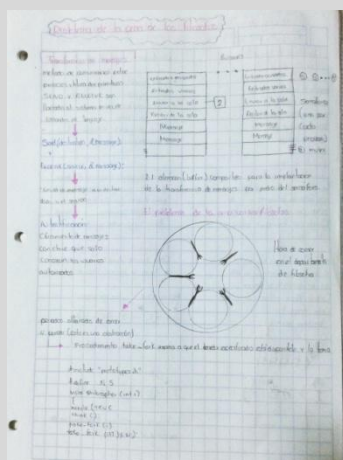
## SEMAFOROS Y OTROS CONCEPTOS



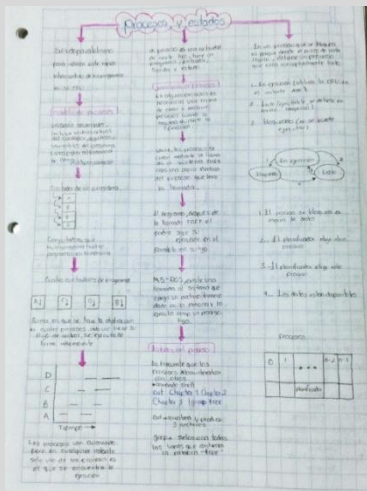
## LECTORES Y ESCRITORES DEL BARBERO DORMILON



## PROBLEMA CENA DE LOS FILOSOFOS

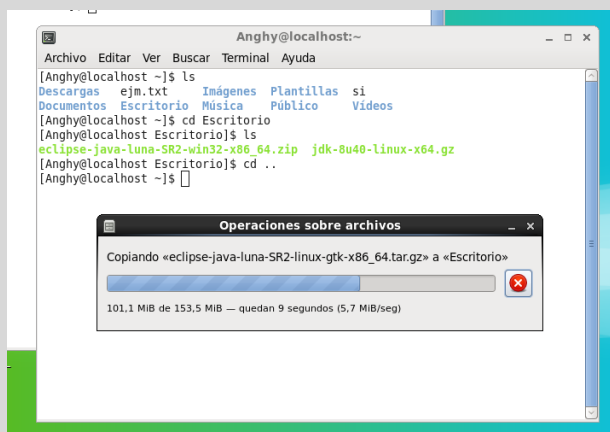


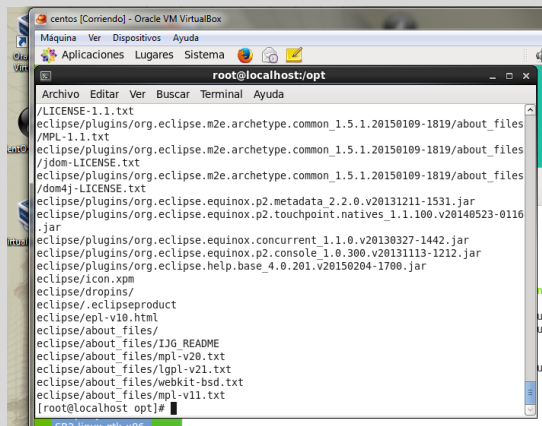
## PROCESOS Y ESTADOS



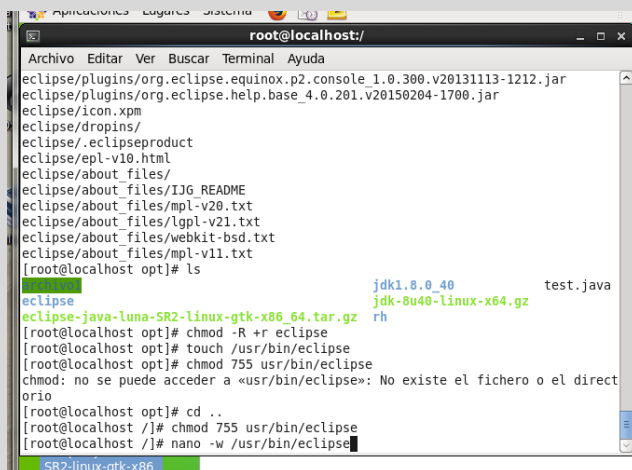
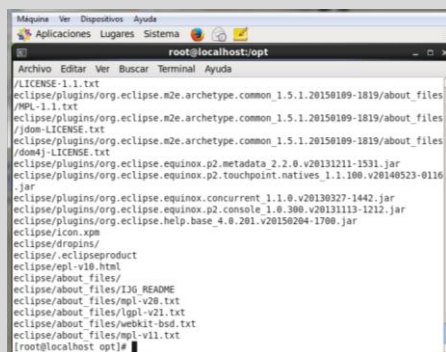
## Instalación de Eclipse en CentOS

- \* Abrir terminal en root
- \* Extraer el paquete de eclipse, al directorio de /opt:  
`# tar -xvzf eclipse-SDK-3.7.2-linux-gtk.tar.gz -C /opt`





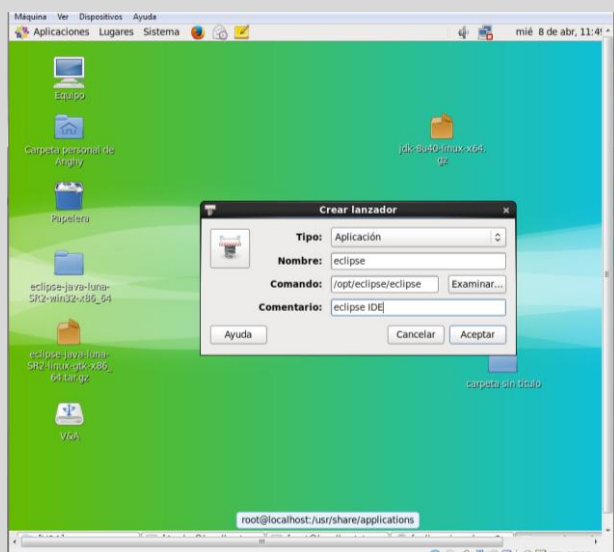
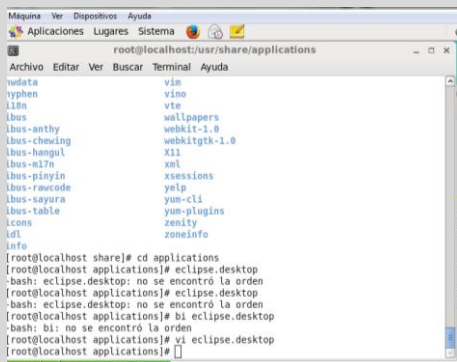
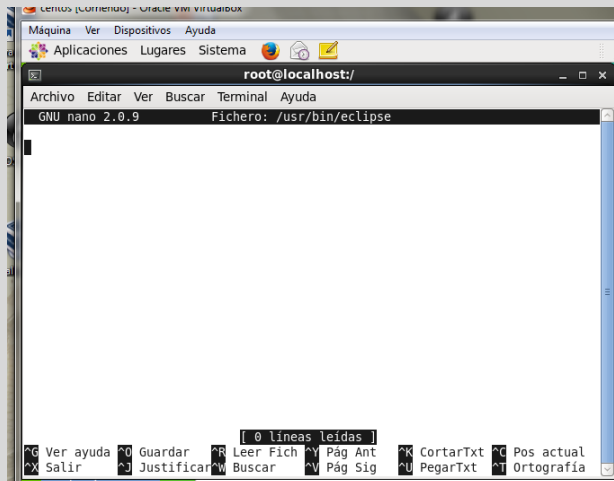
- \* . Agregar permisos para leer archivos:  
**# chmod -R +r /opt/eclipse**  
 Crear el ejecutable de Eclipse en la ruta **/usr/bin**:  
**touch /usr/bin/eclipse**
- \* **# chmod 755 /usr/bin/eclipse**
- \* Abrir el archivo Eclipse con su editor favorito (vi, nano, gedit):  
**# nano -w /usr/bin/eclipse**



- \* Al archivo añadirle el siguiente contenido:  

```
#!/bin/sh
export ECLIPSE_HOME="/opt/eclipse"

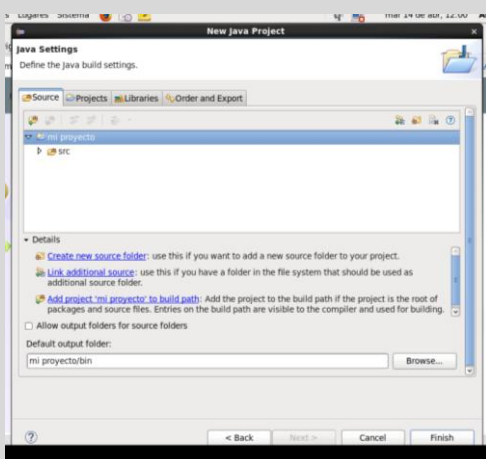
$ECLIPSE_HOME/eclipse $*
```



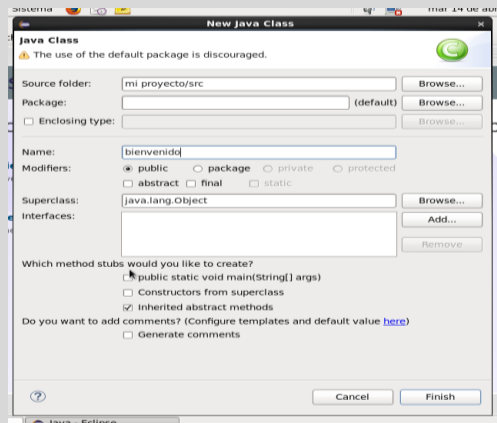


Creación de un nuevo proyecto en Java

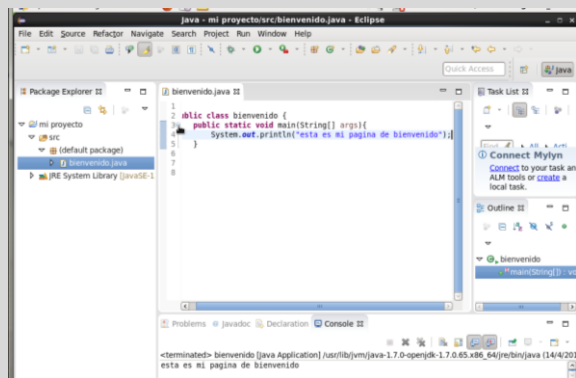
Nombre del proyecto: mi proyecto



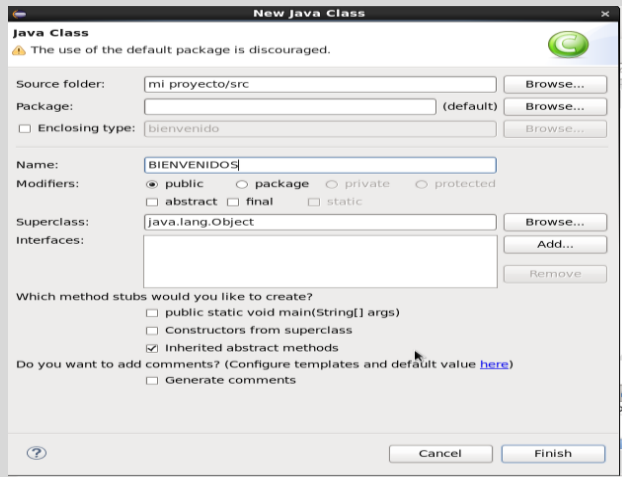
Se crea una nueva clase con el nombre “Bienvenidos” dentro del proyecto de Java “mi proyecto”



Se crea el código fuente para mostrar en pantalla “Esta es mi página de bienvenido”




Nuevamente se crea una clase con el nombre “BIENVENIDOS”



```

bienvenido.java  BIENVENIDOS.java
1 import javax.swing.JOptionPane; //importa la clase para cuadros de mensaje
2 public class BIENVENIDOS {
3     public static void main(String[] args){
4         JOptionPane.showMessageDialog(null, "BIENVENIDO NUEVAMENTE \n");
5         //finaliza el metodo principal
6     }
7     //fin de la clase
8 }
9

```



```


BIENVENIDOS.java  NOMBRE.java
1 import javax.swing.JOptionPane; //importa la clase para cuadros de mensaje
2 public class BIENVENIDOS {
3     public static void main(String[] args){
4         JOptionPane.showMessageDialog(null, "BIENVENIDO NUEVAMENTE \n");
5         //finaliza el metodo principal
6     }
7     //fin de la clase
8 }
9

```

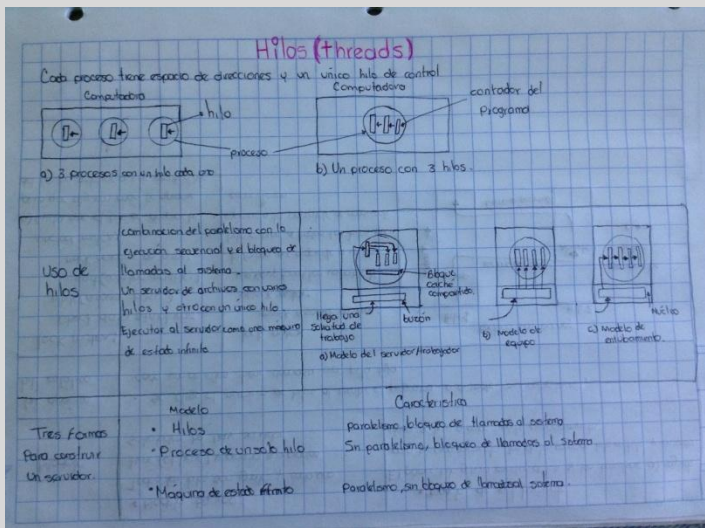
```

BIENVENIDOS.java  NOMBRE.java
1 import javax.swing.JOptionPane; //importa la clase para cuadros de mensaje
2 public class NOMBRE {
3     public static void main(String[] args){
4         String nombre=JOptionPane.showInputDialog(null, "¿QUIEN ERES TU ? \n");
5         //voy a crear un mensaje con una variable llamada mensaje
6         String mensaje= String.format("bienvenido %s", nombre);
7         JOptionPane.showMessageDialog(null, mensaje); //mostrar el mensaje
8     }
9
10 }
11

```



## HILOS



## MENU

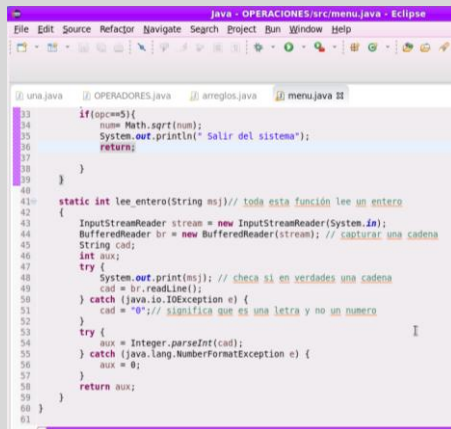
Barbero dormilón

Entra el cliente

Espera el cliente

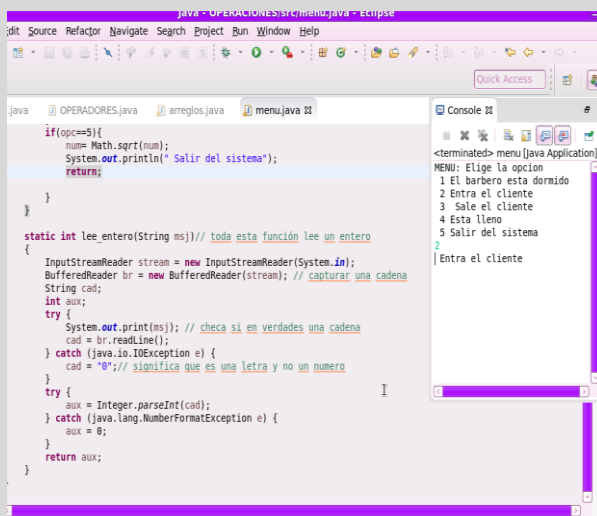
Sale el cliente

Esta lleno



```
java - OPERACIONES/src/menu.java - Eclipse
File Edit Source Refactor Navigate Search Project Run Window Help

13 if(opc==5){
14     num= Math.sqrt(num);
15     System.out.println(" Salir del sistema");
16     return;
17 }
18
19
41 static int lee_entero(String ms){// toda esta función lee un entero
42 {
43     InputStreamReader stream = new InputStreamReader(System.in);
44     BufferedReader br = new BufferedReader(stream); // capturar una cadena
45     String cad;
46     int aux;
47     try {
48         System.out.println(ms); // chequea si en verdades una cadena
49         cad = br.readLine();
50     } catch (java.io.IOException e) {
51         cad = "0"; // significa que es una letra y no un numero
52     }
53     try {
54         aux = Integer.parseInt(cad);
55     } catch (java.lang.NumberFormatException e) {
56         aux = 0;
57     }
58     return aux;
59 }
60 }
61 }
```



```
java - OPERACIONES/src/menu.java - Eclipse
File Edit Source Refactor Navigate Search Project Run Window Help

13 if(opc==5){
14     num= Math.sqrt(num);
15     System.out.println(" Salir del sistema");
16     return;
17 }
18
19
41 static int lee_entero(String ms){// toda esta función lee un entero
42 {
43     InputStreamReader stream = new InputStreamReader(System.in);
44     BufferedReader br = new BufferedReader(stream); // capturar una cadena
45     String cad;
46     int aux;
47     try {
48         System.out.println(ms); // chequea si en verdades una cadena
49         cad = br.readLine();
50     } catch (java.io.IOException e) {
51         cad = "0"; // significa que es una letra y no un numero
52     }
53     try {
54         aux = Integer.parseInt(cad);
55     } catch (java.lang.NumberFormatException e) {
56         aux = 0;
57     }
58     return aux;
59 }
60 }
61 }
```

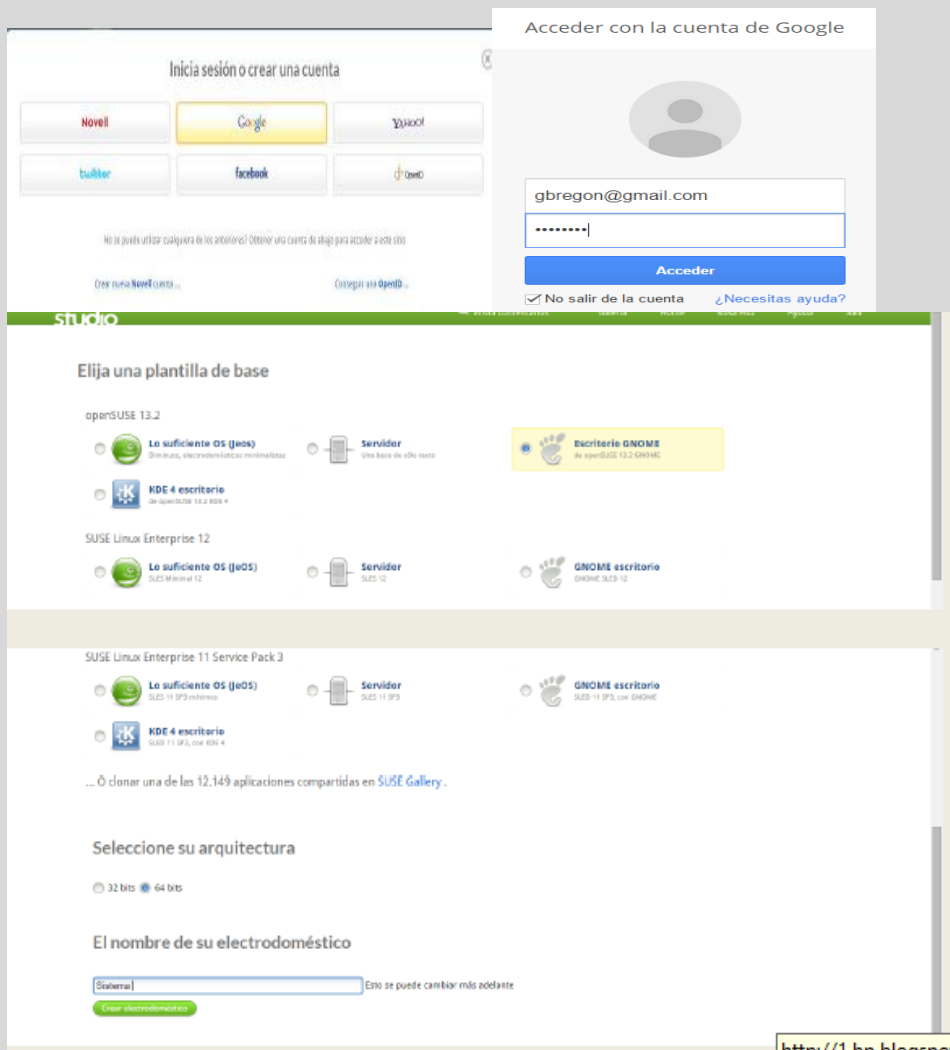
```
<terminated> menu [Java Application]
MENU: Elige la opcion
1 El barbero esta dormido
2 Entra el cliente
3 Sale el cliente
4 Esta lleno
5 Salir del sistema
2
| Entra el cliente
```

Instalación de un sistema operativo

1.-entre a esta página el cual es un programa donde se puede desarrollar un sistema operativo



Luego damos clic en iniciar sesión o crear una cuenta



http://1.bp.blogspot

