

Área Académica:

Licenciatura en Informática Administrativa

Asignatura:

Sistemas operativos

Profesora:

Elizabeth Evangelista Nava

PORTAFOLIO DE EVIDENCIAS

Alumna:

Ángeles Molina González

Grupo: D-1

Sistema operativo (concepto)	Es el software sobre el que funcionan las aplicaciones instaladas en una computadora	Está en constante cambio, ya que la necesidad del usuario se modifica frecuentemente.	Permite al usuario enviar indicaciones al procesador central de la computadora de manera fácil.
funciones	Administra y controla los recursos del equipo(dispositivos de entrada y salida, almacenamiento,) para que funcione de manera eficiente	Ejecuta los programas al decodificar las instrucciones que emite el usuario.	Se encarga de la seguridad de la información y los archivos que almacena
Sistema operativo multitareas	Permite ejecutar varios programas al mismo tiempo y almacenar en la memoria primaria las instrucciones y datos	Sistema operativo de tiempo compartido	Hacen posible la distribución de los recursos, para simular que cada uno tiene una maquina personal
Sistema operativo monousuario	Ejecutan los programas de un solo usuario de manera inmediata	Sistemas operativos por lotes	Orden de admisión de las tareas por procesar, trabajan en bloques y se dividen en dos zonas de memoria.
Sistema operativo multiusuario	Ejecutan programas al mismo tiempo, acceso a los recursos de la computadora a través de la red.	Sistema operativo de tiempo real	Optimizan los tiempos de respuesta para procesar la información de forma rápida.
Windows (Microsoft corporation, creación 1975)	Ventajas: fácil de utilizar, se actualiza constantemente. Desventajas: las versiones no son estables, banco principal de hackers	Linux (proyecto mundial, creado 1992)	Ventaja: software libre y gratuito, programas compatibles ,optimiza recursos del hardware Desventaja: no se hacen versiones compatibles.
Mac OS X (Apple Inc. Creación 1976)	Ventaja: diseño del hardware e interfaz, compatibilidad Windows Desventaja: costo elevado, solo Macintosh	Solaris	Ventaja: sistema confiable, versátil y muy funcional Desventaja: disponible en servidores especializados.

Nombre del sistema	Ventajas	Desventajas	Tipo de núcleo	Tipo de Shell	Gui (interfaz grafica)

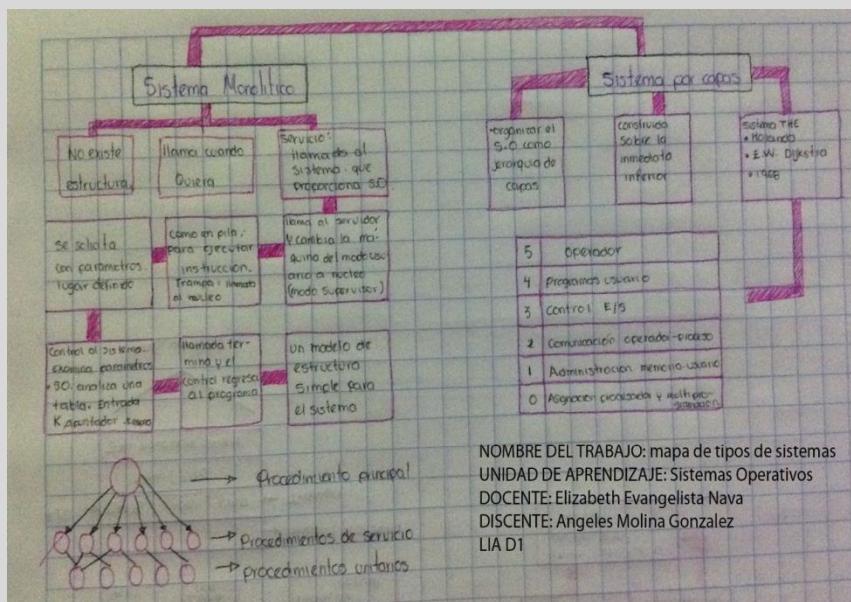
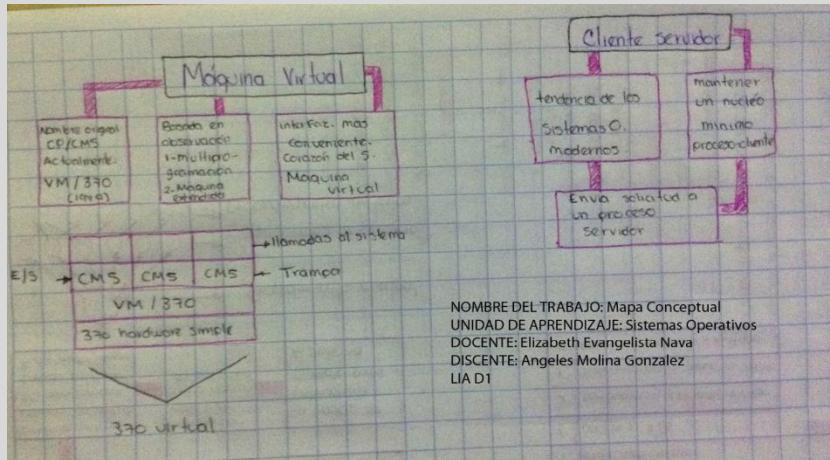
Linux	<p>Es totalmente Gratuito, seguridad, los Hackers y/o creadores de virus rara vez atacan a Software de Linux, arranque en conjunto con Windows. Carga y realiza tareas con mayor eficiencia que Windows.</p>	<p>Instalar controladores de Hardware y programas resulta ser más complicado que en Windows. Esto debido a que las empresas creadoras de controladores crean sus productos en base a Windows, el sistema operativo más usado a nivel mundial. Linux no cuenta con una empresa encargada de respaldar el soporte técnico como Windows.</p>	<p>Linus nunca anuncio la versión 0.01 de Linux , esta versión no era ni siquiera ejecutable, solamente incluía los principios del núcleo del sistema, estaba escrita en lenguaje ensamblador y asumía que uno tenía acceso a un sistema Minix para su compilación.</p>	<p>Shell Bourne (sh). Creado por S. Bourne, es el más utilizado en la actualidad. Su símbolo del sistema es \$. Es el shell estándar y el que se monta en casi todos los sistemas UNIX/Linux.</p>	<p>Interfaz gráfica en GNU/Linux. En un inicio, los ordenadores solo contaban con un sistema de aplicaciones en modo texto para interactuar entre los equipos y los usuarios. Al avanzar la tecnología y la electrónica en sentido general</p>
Unix	<p>Es un sistema operativo de tiempo compartido, controla los recursos de una computadora y los asigna entre los usuarios. Controla los dispositivos de periféricos conectados a la máquina. Es un sistema operativo multiusuario, con capacidad de simular multiprocesamiento y procesamiento no interactivo.</p>	<p>Desde el punto de vista de funcionalidad, el S.O. Unix vienen en muchas variantes como se sabe, sin embargo, el detalle es que hay variantes que están diseñadas para ser ejecutada en equipos especiales fabricados por una marca específica,</p>	<p>El núcleo de UNIX (kernel) se clasifica como de tipo monolítico,</p>	<p>Los shell en Unix se clasifican en dos grandes grupos: los tipo Bourne y los tipo C. Los shell tipo Bourne toman su nombre a partir de su</p>	<p>El entorno gráfico principalmente utilizado con GNU/Linux se llama Sistema X- Windows (X para abreviar) . X tampoco</p>

		<p>como IBM, SUN, HP, DELL, entre otras. Lo que limita un tanto la portabilidad de UNIX</p>	<p>inventor, Steven Bourne. Steven Bourne escribió el shell original de Unix</p>	<p>implementa por sí mismo una interfaz de usuario, sino solo un sistema de ventanas. Es decir, las herramientas base con las cuales se puede construir una interfaz gráfica de usuario. Algunos administradores de ventanas populares son: fvwm, icewm, blackbox y window maker. Existen también dos populares administradores de</p>
--	--	---	--	--

					escritorios: KDE y Gnome.
Windows	Instalación sencilla , multitarea y multiusuario, cambia periódicamente contraseñas, protegido de acceso ilegal, trabaja con estaciones de impresión remota, muestra estadísticas de error, permite realizar diferentes auditorias	Limitaciones por RAM, versión XP requiere 128 MG en RAM y un procesador Pentium de 233 mhz, No soporta archivos NFS, no ofrece bloqueos a intrusos, no soporta algunas aplicaciones para DOS	Modo núcleo: Tiene acceso total a la memoria del sistema y los dispositivos externos.	Windows Shell es la interfaz gráfica de usuario principal del sistema operativo Microsoft Windows. Es el contendedor dentro del cual toda la interfaz de usuario	La interfaz gráfica de usuario, conocida también como GUI (del inglés <i>graphical user interface</i>) es un programa informático que actúa de <u>interfaz de usuario</u> , utilizando un conjunto de imágenes y <u>objetos gráficos</u> para representar la información
Mac (leopard)	Compatibilidad con todos los estándares de Unix lo que permite aprovechar todo el rendimiento del micro núcleo de Leopard. El diseño en cuanto a seguridad, con Leopard es posible proteger datos personales y hacer la navegación por Internet más	Es demasiado exclusivo en todos los aspectos a pesar de que con el BootCamp Windows se pueda correr en una Mac, Leopard no puede correr en una pc con la interfaz física	Desde la versión Mac OS X 10.5 Leopard para procesadores Intel, El centro del Mac OS X es compatible con POSIX construido sobre el núcleo XNU, con A día de hoy (mayo de 2011) el INTECO reconoce 34 malwares de todo tipo para	Mac OS X , como un tipo de UNIX que es también dispone de un terminal. El shell es el programa que controla	Soporte nativo de varias librerías y frameworks para aplicaciones en 64 bits , permitiendo

	<p>segura. Con el BootCamp (arranca Windows en una Mac) se puede tener acceso a dos sistemas operativos.</p>	<p>de Windows. Se necesitan de software y hardware, es más costoso por su gran tecnología. Es un sistema cerrado, no se puede copiar a diferencias de Windows o Linux que constituyen software libre.</p>		<p>el terminal y que permite ejecutar otros</p>	<p>aplicaciones en Cocoa de 64 bits. Las aplicaciones de 32 bits que usan esas librerías y frameworks deberían seguir funcionando sin la necesidad de emulación o traducción.</p>
Android	<p>es capaz de hacer funcionar a la vez varias aplicaciones y además se encarga de gestionarlas, dejarlas en modo suspensión si no se utilizan e incluso cerrarlas si llevan un periodo determinado de inactividad. De esta manera se evita un consumo excesivo de batería. Esta es una de sus mayores ventajas por la rapidez con la que carga una aplicación abierta previamente.</p>	<p>Poco intuitivo: Para la mayoría el sistema operativo es muy complicado. Por ejemplo se vuelve complicado configurar el teléfono, esto te puede llevar mucho tiempo, y esto es generado por la interfaz de Android.</p>	<p>Tipo de núcleo · Monolítico ... Android 4.1 ejecutándose en un Nexus. NúcleoLinux: Android depende de Linux para los servicios base del sistema</p>	<p>Entonces, KDE es un Shell, XFCE es un Shell, LXDE es un Shell, iOS es un Shell, Android es un Shell, Windows Phone es un Shell, la terminal es un shell (via bash),</p>	<p>Android se encarga de dibujar los elementos llamando primero al método draw() de cada vista, podríamos decir que cada vista se dibuja a sí misma. El proceso de dibujo se hace en dos veces. Inicialmente se llama al método measure(int, int), que define el tamaño de</p>

				cada objeto View,
--	--	--	--	----------------------



OBJETIVO:

Instalar el sistema operativo

El alumno instalara el sistema operativo Linux de la distribución centos, con la finalidad de identificar y poner en práctica el procedimiento de implementación, conocer los comandos que utiliza el sistema.

ALCANCES:

Identificar de una manera generalizada los componentes del sistema operativo

ANALISIS DEL PROCESO DE INSTALACION:

Hacer la utilización de una maquina virtual

REQUERIMIENTOS:

1GB DE MEMORIA

PUERTOS USB

UNIDAD CD

SISTEMA OPERATIVO LINUX (CENTOS)

VIRTUAL BOX

¿QUE ES EL PARTICIONADOR **Disk Druid**?

--Esta es la nueva utilidad de gestión de partición de disco de Red Hat Linux. Puede crear y borrar particiones de disco de acuerdo a los requerimientos del usuario, además maneja puntos de montaje para cada partición.

DIFERENCIA ENTRE LA INTERFAZ GRAFICA GNOME Y KDE

la interfaz gráfica de usuario se incluye en su sistema principal. como el resultado cuando la interfaz gráfica de usuario de Windows se estrelló, el sistema principal también se estrelló. Esa es la diferencia, en Linux, la interfaz gráfica de usuario se ejecuta sobre el sistema X-Window, así que cuando el accidente de interfaz gráfica de usuario, el sistema principal no chocar demasiado

SIFNIFICADO DE LAS SIGLAS TTL Y RELACION CON EL SISTEMA OPERATIVO

TTL es la sigla en inglés de transistor-transistor logic, es decir, «**lógica transistor a transistor**». Es una familia lógica o lo que es lo mismo, una tecnología de construcción de circuitos electrónicos digitales. El sistema trabaja con una construcción lógica.

SIGNIFICADO DE TTY

tty es un comando de Unix (también en similares como GNU/Linux) que muestra (escribe a la salida estándar) el nombre de fichero de la terminal de la entrada estándar. Para ejecutarlo, desde un emulador de terminal, se escribe tty y se pulsa Enter.

COMO SE LLAMA EL NUCLEO DE CENTOS Y EN QUE PARTE DEL SISTEMA OPERATIVO SE ENCUENTRA

Núcleo o Kernel.

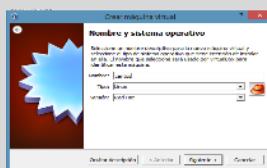
En general, el núcleo se encarga de controlar el resto de los módulos y sincronizar su ejecución. El núcleo contiene un su módulo denominado "planificador", el cual se encarga de asignar tiempo del procesador a los programas, de acuerdo a una cierta política de planificación que varía de un sistema operativo a otro. Normalmente se utiliza una jerarquía de prioridades que determinan cómo se asignará el tiempo del CPU a cada programa.

INSTALACION VIRTUL BOX Y LINUX (CENTOS)

Se realiza la instalación de Virtual Box para comenzar una nueva máquina virtual



Se elige el tipo de sistema operativo así mismo la versión, para ser utilizado por virtual box



Se debe de asignar un tamaño de memoria en este caso fue de 2000 MB que será reservada para la máquina virtual



Unidad de almacenamiento, se crea un nuevo disco duro virtual



El tipo de archivo para la unidad de disco duro es la creación de una imagen



Para el almacenamiento se reserva automaticamente



Posteriormente realizada la instalación de virtual box , se inicia centos.



Se utiliza CTRL DERECHA para liberar el teclado y raton , pero también debe ser capturado



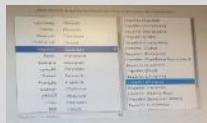
Se selecciona el archivo en donde se encuentra centos , para comenzar la instalacion



Comienza la inicialización del sistema



Se selecciona el idioma adecuado.



Se elige el disco para destino de instalacion



A continuación aparece la personalización



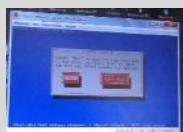
Se crea una contraseña root, es la que uno desee.



Posteriormente comienza la instalación



Aparece una pantalla azul y se le da clic para continuar



Aparece una imagen con la presentación de centos y su versión



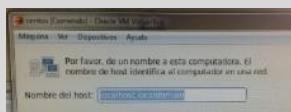
Para los dispositivos se necesitan los de almacenamiento basico



Se eliminan los datos que contenga el dispositivo



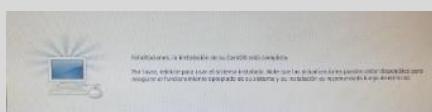
Se localiza el host, se localiza automáticamente



se informa que la instalación está en proceso



Aparece una ventana que informa que el sistema fue instalado correctamente



Comienza la ejecución



Aparece la ventana de bienvenido y se da clic en siguiente



Hay una información sobre la licencia y se le da aceptar



Finalmente se crea un usuario con el que se podrá ingresar al sistema operativo

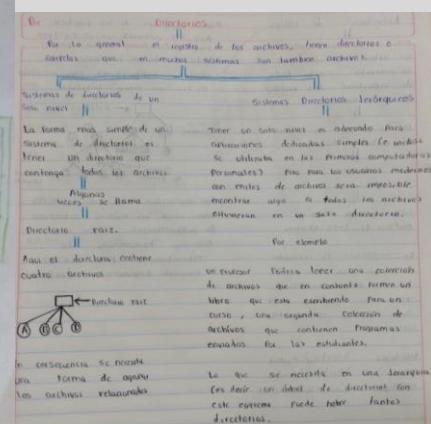
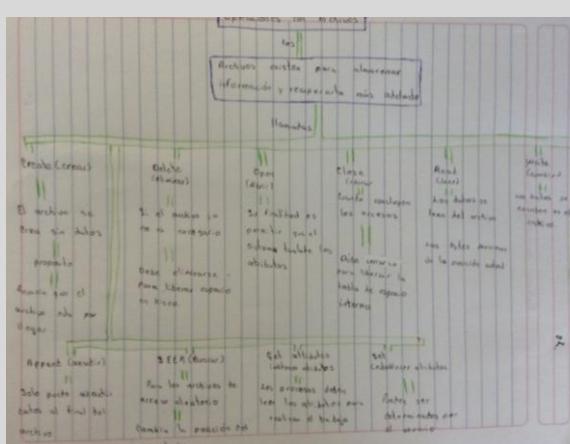
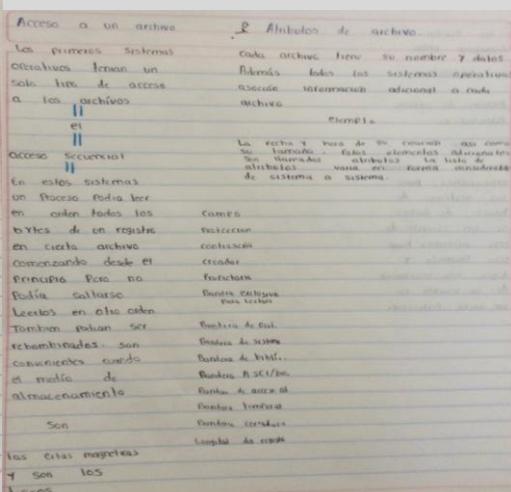
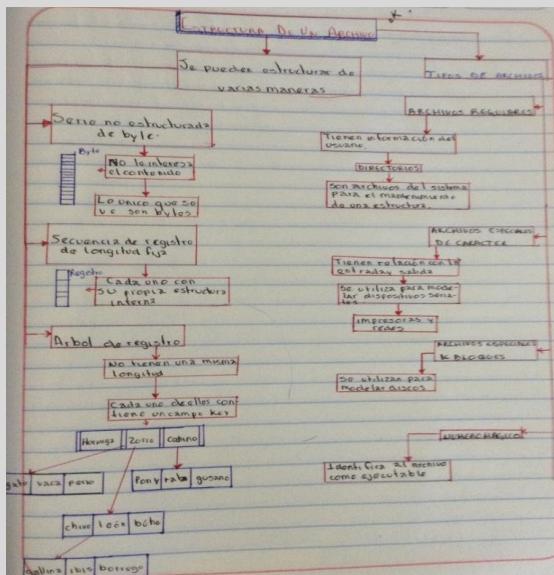
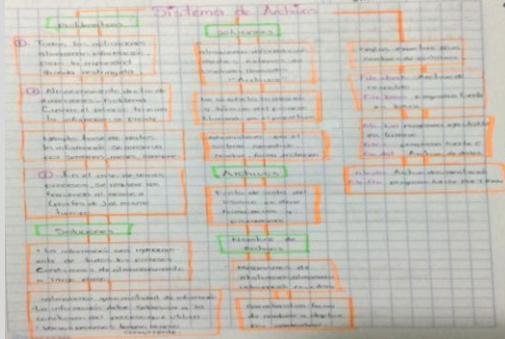


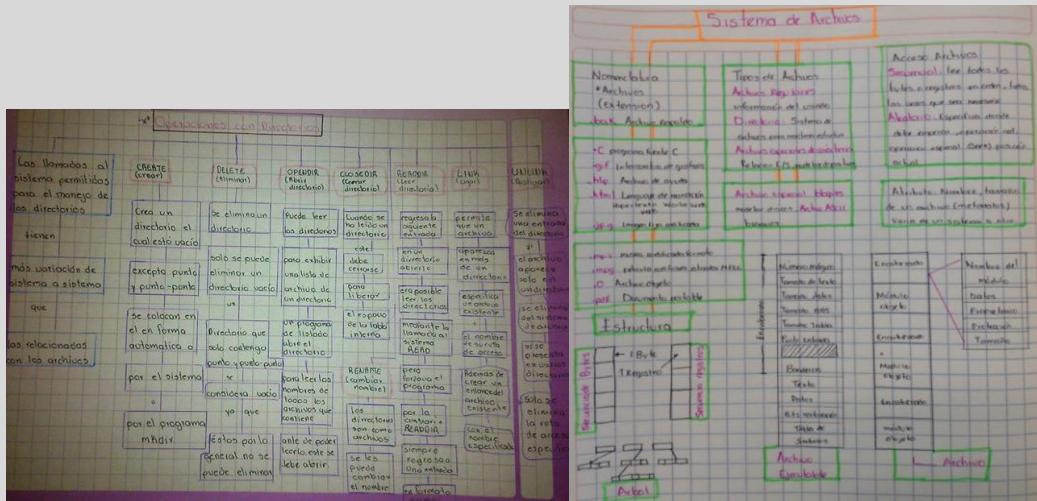
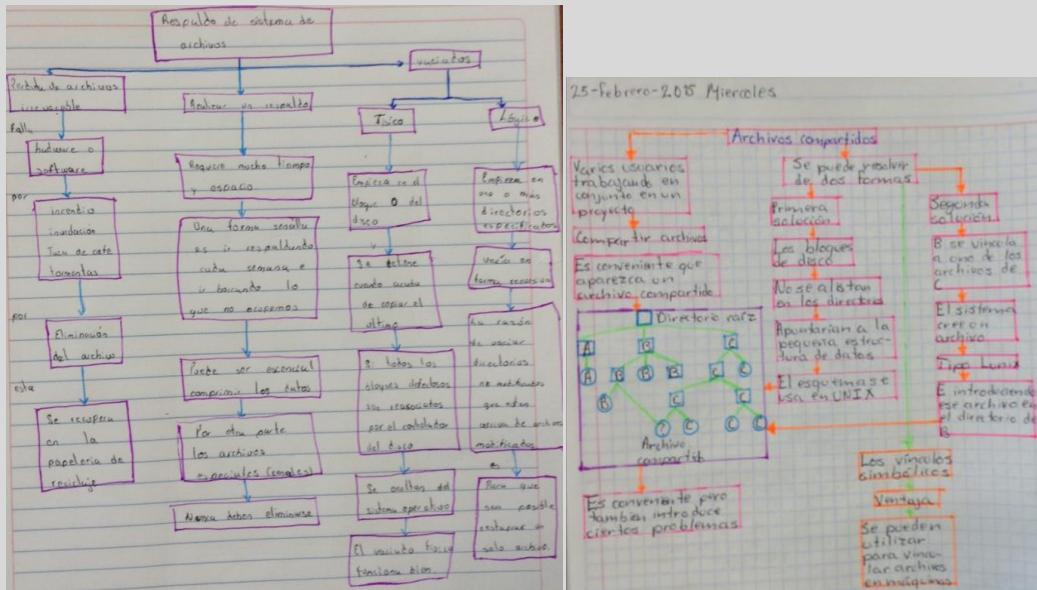
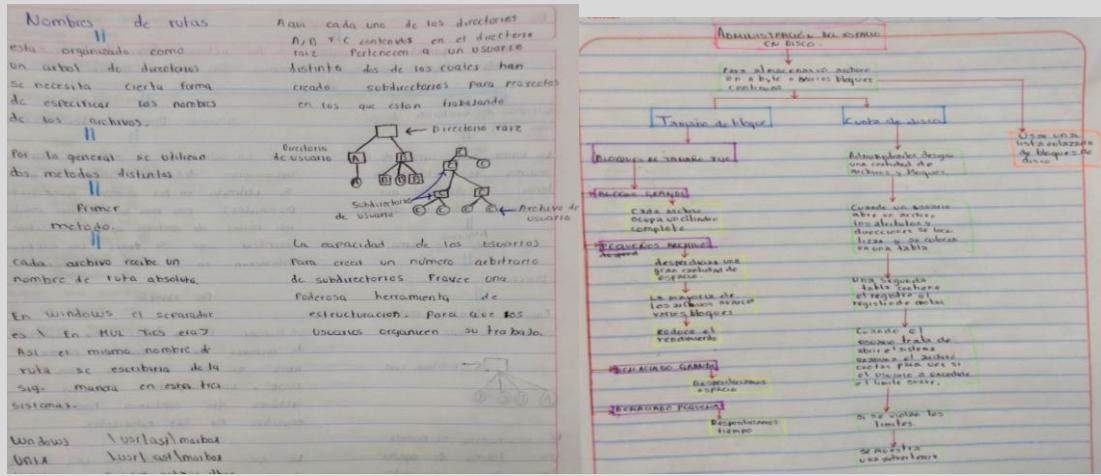
Se ajusta la fecha y hora



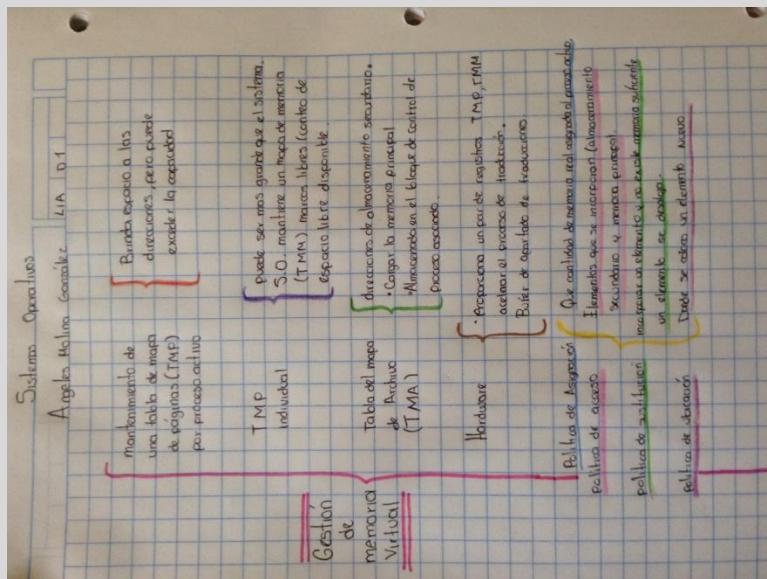
El sistema se instaló y aparecerá el escritorio para comenzar a utilizar el sistema

SISTEMA DE ARCHIVOS





GESTOR DE MEMORIA



PRACTICA JDK

PROPÓSITO: El alumno pondrá en práctica algunos comandos adquiridos durante la sesión teórica, e instalará el jdk de java, posteriormente creará un archivo fuente y lo ejecutará.

ALCANCES:

El alumno sabrá asignar permisos, crear un código fuente mediante un editor de textos, y ejecutarlo con JAVA

REQUERIMIENTOS:

Sistema operativo Linux

Jdk_versión

Código fuente

Proceso:

Se descarga el archivo jdk para Linux, posteriormente se añade al escritorio, para después guardarlo en opt. Se abre una terminal en el root.

Se crea un archivo vi test.java

```
root@localhost:/opt/jdk1.8.0_40/bin# 
Archivo Editor Ver Buscar Terminal Ayuda
rm: no se puede borrar 'test.java': No existe el fichero o el directorio
[root@localhost bin]# rm test.java
[root@localhost bin]# 
appleviewer javafpackager jdb jrunscript pack200 test.java
ControlPanel javah jdeps jstack rmic policytool tnameserv
extcheck javap jhat statch rmic unpack200
idlj javapackager jinfo jstat rmid wsigen
jdb java-rmi.cgi jjs jstadv rmiregistry wsimport
jarsigner javaws jmap jvisualvm schemagen xjc
javac javaws jmc keytool serialver
javac jconsole jmc.ini native2ascii servertool
javac jcontrol jps orbd test.java
[root@localhost bin]# rm test.java
rm: borrar el fichero regular vacío <test.java>? (s/n) s
[root@localhost bin]# 
appleviewer javafpackager jdb jrunscript pack200 transcode
ControlPanel javah jdeps jstack rmic policytool tnameserv
extcheck javap jhat statch rmic unpack200
idlj javapackager jinfo jstat rmid wsigen
jdb java-rmi.cgi jjs jstadv rmiregistry wsimport
jarsigner javaws jmap jvisualvm schemagen xjc
javac javaws jmc keytool serialver
javac jconsole jmc.ini native2ascii servertool
javac jcontrol jps orbd test.java
[root@localhost bin]#
```

Se guarda la dirección opt

```
cd /opt/jdk.8.0_40/bin/javac test.java
```

```
root@localhost:/opt/jdk1.8.0_40/bin# 
Archivo Editor Ver Buscar Terminal Ayuda
[root@localhost bin]# /opt/jdk.8.0_40/bin/javac test.java
bash: /opt/jdk.8.0_40/bin/javac: No es un directorio
[root@localhost bin]# /opt/jdk.8.0_40/bin/javac test.java
test.java:1: error: class, interface, or enum expected
public class test {
test.java:2: error: class, interface, or enum expected
public static void main(String args{
test.java:4: error: class, interface, or enum expected
}
3 errors
[root@localhost bin]# vi test.java
[root@localhost bin]# /opt/jdk.8.0_40/bin/javac test.java
[root@localhost bin]# ls
appleviewer javafpackager jdb jrunscript pack200 test.java
ControlPanel javah jdeps jstack rmic policytool tnameserv
extcheck javap jhat statch rmic unpack200
idlj javapackager jinfo jstat rmid wsigen
jdb java-rmi.cgi jjs jstadv rmiregistry wsimport
jarsigner javaws jmap jvisualvm schemagen xjc
javac javaws jmc keytool serialver
javac jconsole jmc.ini native2ascii servertool
javac jcontrol jps orbd test.java
[root@localhost bin]#
```

Posteriormente se ejecutara el archivo de jdk

```
root@localhost:/opt/jdk1.8.0_40/bin# 
Archivo Editor Ver Buscar Terminal Ayuda
javac jcontrol jps orbd test.class
[root@localhost bin]# /opt/jdk.8.0_40/bin/java test.java
Error: no se ha encontrado o cargado la clase principal test.java
[root@localhost bin]# /opt/jdk.8.0_40/bin/java test
Error: se ha encontrado el método principal en la clase test, defina el método principal en el siguiente modo:\n public static void main(String[] args);nde lo contrario, se deberá ampliar una clase de aplicación JavaFX javafx.application
.Application
[root@localhost bin]# vi test.java
[root@localhost bin]# /opt/jdk.8.0_40/bin/java test.java
Error: no se ha encontrado o cargado la clase principal test.java
[root@localhost bin]# /opt/jdk.8.0_40/bin/javac test.java
[root@localhost bin]# ls
appleviewer javafpackager jdb jrunscript pack200 test.java
ControlPanel javah jdeps jstack rmic policytool tnameserv
extcheck javap jhat statch rmic unpack200
idlj javapackager jinfo jstat rmid wsigen
jdb java-rmi.cgi jjs jstadv rmiregistry wsimport
jarsigner javaws jmap jvisualvm schemagen xjc
javac javaws jmc keytool serialver
javac jconsole jmc.ini native2ascii servertool
javac jcontrol jps orbd test.class
[root@localhost bin]# /opt/jdk.8.0_40/bin/java test.java
[root@localhost bin]# /opt/jdk1.8.0_40/bin/java test
[root@localhost bin]#
```

Aparecerá la propiedad de que es jdk ..

```
root@localhost:/opt/jdk1.8.0_40/bin# 
Archivo Editor Ver Buscar Terminal Ayuda
Application
[root@localhost bin]# /opt/jdk.8.0_40/bin/java test
Error: no se ha encontrado el método principal en la clase test, defina el método principal del siguiente modo:\n public static void main(String[] args);nde lo contrario, se deberá ampliar una clase de aplicación JavaFX javafx.application
.Application
[root@localhost bin]# vi test.java
[root@localhost bin]# /opt/jdk.8.0_40/bin/java test.java
Error: no se ha encontrado o cargado la clase principal test.java
[root@localhost bin]# /opt/jdk.8.0_40/bin/javac test.java
[root@localhost bin]# ls
appleviewer javafpackager jdb jrunscript pack200 test.java
ControlPanel javah jdeps jstack rmic policytool tnameserv
extcheck javap jhat statch rmic unpack200
idlj javapackager jinfo jstat rmid wsigen
jdb java-rmi.cgi jjs jstadv rmiregistry wsimport
jarsigner javaws jmap jvisualvm schemagen xjc
javac javaws jmc keytool serialver
javac jconsole jmc.ini native2ascii servertool
javac jcontrol jps orbd test.class
[root@localhost bin]# /opt/jdk.8.0_40/bin/javac test.java
[root@localhost bin]# /opt/jdk1.8.0_40/bin/java test
Esta mi prueba de jdk
[root@localhost bin]#
```

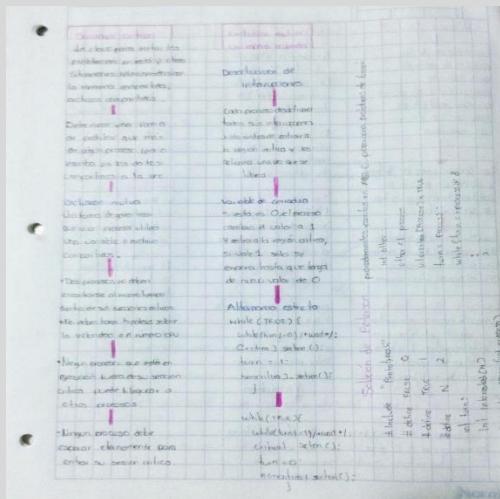
PREGUNTAS:

1. Define que es un código fuente
Es un conjunto de [líneas de texto](#) que son las instrucciones que debe seguir la [computadora](#) para ejecutar dicho programa. Por tanto, en el código fuente de un programa está escrito por completo su funcionamiento.
2. Menciona cual es el editor de texto que utilizaste
Editor de texto vi
3. Cuál es el comando para asignar permisos de ejecución y cita su sintaxis -C HMOS

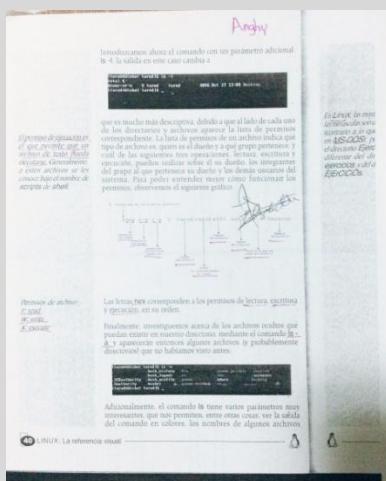
Para cambiar los permisos de un archivo o una carpeta es necesario disponer del permiso de escritura (w) sobre dicho archivo o carpeta. Para hacerlo, se utiliza el comando chmod. La sintaxis del comando chmod es la siguiente: chmod [opciones] permiso nombre_archivo_o_carpeta

4. Cuál es la diferencia entre un compilador y un interprete
Intérprete: Lee línea por línea un programa escrito en un lenguaje y lo traduce a un código intermedio para ejecutarlo.
Compilador: Lee totalmente el programa escrito en un lenguaje y lo traduce a un equivalente de lenguaje, lenguaje objeto.
5. Como se llama el compilador de java
El nombre del compilador se llama javac
6. Cuál es la diferencia entre un archivo binario y un RPM
Archivo binario: En este tipo de archivos no se almacenan los números como cadenas de caracteres sino que se almacenan de la misma forma que se hace en memoria. El contenido de los archivos binarios no puede ser visualizado mediante un editor de textos.
RPM: Una revolución por minuto es una unidad de [frecuencia](#) que se usa también para expresar [velocidad angular](#). En este contexto, se indica el número de rotaciones completadas cada minuto por un cuerpo que gira alrededor de un eje.
7. Como escribirías la instrucción para descomprimir un archivo llamado archivo.tar.gz
Archivos .tar.gz:
Comprimir: tar -czvf empaquetado.tar.gz /carpeta/a/empaquetar/
Descomprimir: tar -xvf archivo.tar.gz
8. Como escribirías la instrucción para eliminar un archivo llamado jdk-14-2.1.bin –RM
rm jdk-14-2.1bin-RM
9. Como escribirías la instrucción para asignar permisos de ejecución al archivo jdk-14-2.1
Chmod +xjdk-14-2.1
10. Cuál es la instrucción para ejecutar un código fuente en java
Para guardar: wq
/opt/jdk1.8.0_40/bin/ javac test.java
/opt/jdk1.8.0_40/bin/ java test.java

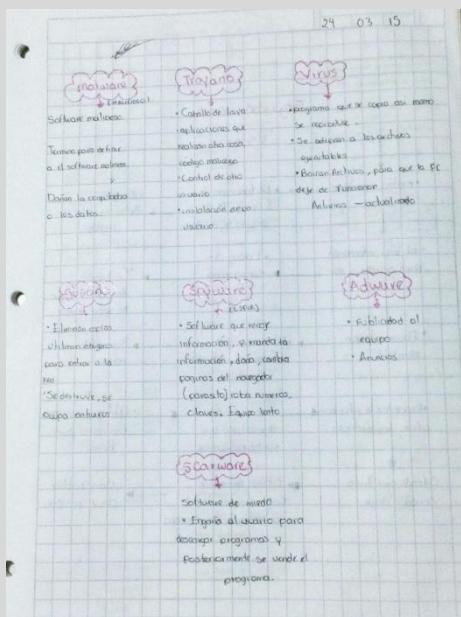
ESTADOS



PERMISOS DE USUARIO



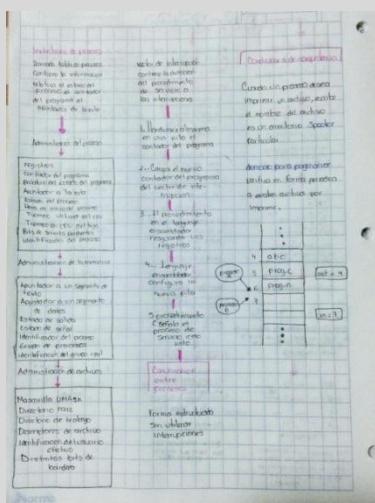
CONCEPTOS DE SOFTWARE MALICIOSO



SEGURIDAD PARA USUARIOS



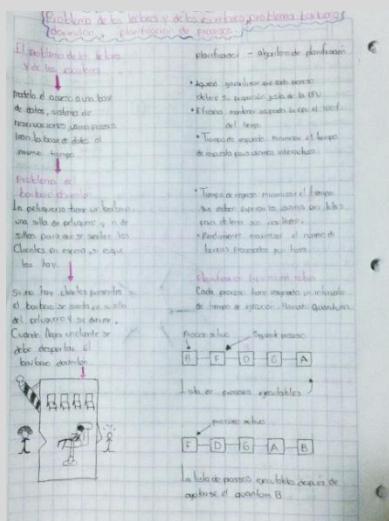
PROCESOS



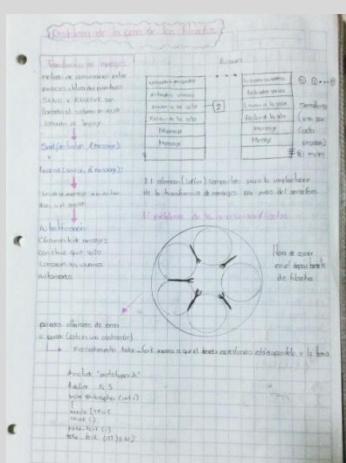
SEMAFOROS Y OTROS CONCEPTOS



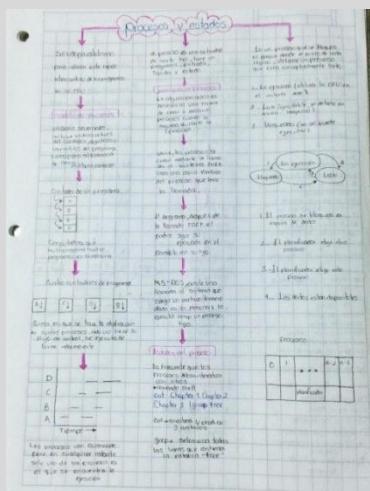
LECTORES Y ESCRITORES DEL BARBERO DORMILON



PROBLEMA CENA DE LOS FILOSOFOS

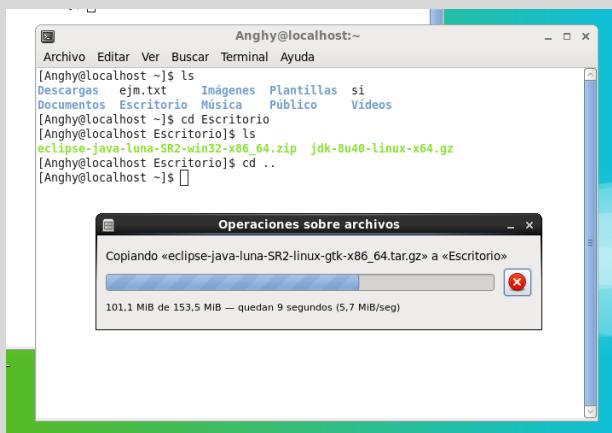


PROCESOS Y ESTADOS



Instalación de Eclipse en CentOS

- * Abrir terminal en root
- * Extraer el paquete de eclipse, al directorio de /opt:
`# tar -xvzf eclipse-SDK-3.7.2-linux-gtk.tar.gz -C /opt`



```

root@localhost:/opt
Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
Aplicaciones Lugares Sistema
root@localhost:/opt
/LICENCE-1.1.txt
eclipse/plugins/org.eclipse.m2e.archetype.common_1.5.1.20150109-1819/about_files
/MPL-1.1.txt
eclipse/plugins/org.eclipse.m2e.archetype.common_1.5.1.20150109-1819/about_files
/jdom-LICENSE.txt
eclipse/plugins/org.eclipse.m2e.archetype.common_1.5.1.20150109-1819/about_files
/dom4j-LICENSE.txt
eclipse/plugins/org.eclipse.equinox.p2.metadata_2.2.0.v20131211-1531.jar
eclipse/plugins/org.eclipse.equinox.p2.touchpoint.native_1.1.100.v20140523-0116.jar
eclipse/plugins/org.eclipse.equinox.concurrent_1.1.0.v20130327-1442.jar
eclipse/plugins/org.eclipse.equinox.p2.console_1.0.300.v20131113-1212.jar
eclipse/plugins/org.eclipse.help.base_4.0.201.v20150204-1700.jar
eclipse/icon.xpm
eclipse/dropins/
eclipse/eclipseproduct
eclipse/epl-v10.html
eclipse/about_files/
eclipse/about_files/IJG README
eclipse/about_files/mpl-v20.txt
eclipse/about_files/lGPL-v21.txt
eclipse/about_files/webkit-bsd.txt
eclipse/about_files/mpl-v11.txt
[root@localhost opt]#

```

* . Agregar permisos para leer archivos:

```
# chmod -R +r /opt/eclipse
```

Crear el ejecutable de Eclipse en la ruta **/usr/bin**:

```
touch /usr/bin/eclipse
```

* # chmod 755 /usr/bin/eclipse

* Abrir el archivo Eclipse con su editor favorito (vi, nano, gedit):

```
# nano -w /usr/bin/eclipse
```

```

root@localhost:/opt
Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
Aplicaciones Lugares Sistema
root@localhost:/opt
/LICENCE-1.1.txt
eclipse/plugins/org.eclipse.m2e.archetype.common_1.5.1.20150109-1819/about_files
/MPL-1.1.txt
eclipse/plugins/org.eclipse.m2e.archetype.common_1.5.1.20150109-1819/about_files
/jdom-LICENSE.txt
eclipse/plugins/org.eclipse.m2e.archetype.common_1.5.1.20150109-1819/about_files
/dom4j-LICENSE.txt
eclipse/plugins/org.eclipse.equinox.p2.metadata_2.2.0.v20131211-1531.jar
eclipse/plugins/org.eclipse.equinox.p2.touchpoint.native_1.1.100.v20140523-0116.jar
eclipse/plugins/org.eclipse.equinox.concurrent_1.1.0.v20130327-1442.jar
eclipse/plugins/org.eclipse.equinox.p2.console_1.0.300.v20131113-1212.jar
eclipse/plugins/org.eclipse.help.base_4.0.201.v20150204-1700.jar
eclipse/icon.xpm
eclipse/dropins/
eclipse/eclipseproduct
eclipse/epl-v10.html
eclipse/about_files/
eclipse/about_files/IJG README
eclipse/about_files/mpl-v20.txt
eclipse/about_files/lGPL-v21.txt
eclipse/about_files/webkit-bsd.txt
eclipse/about_files/mpl-v11.txt
[root@localhost opt]#

```

```

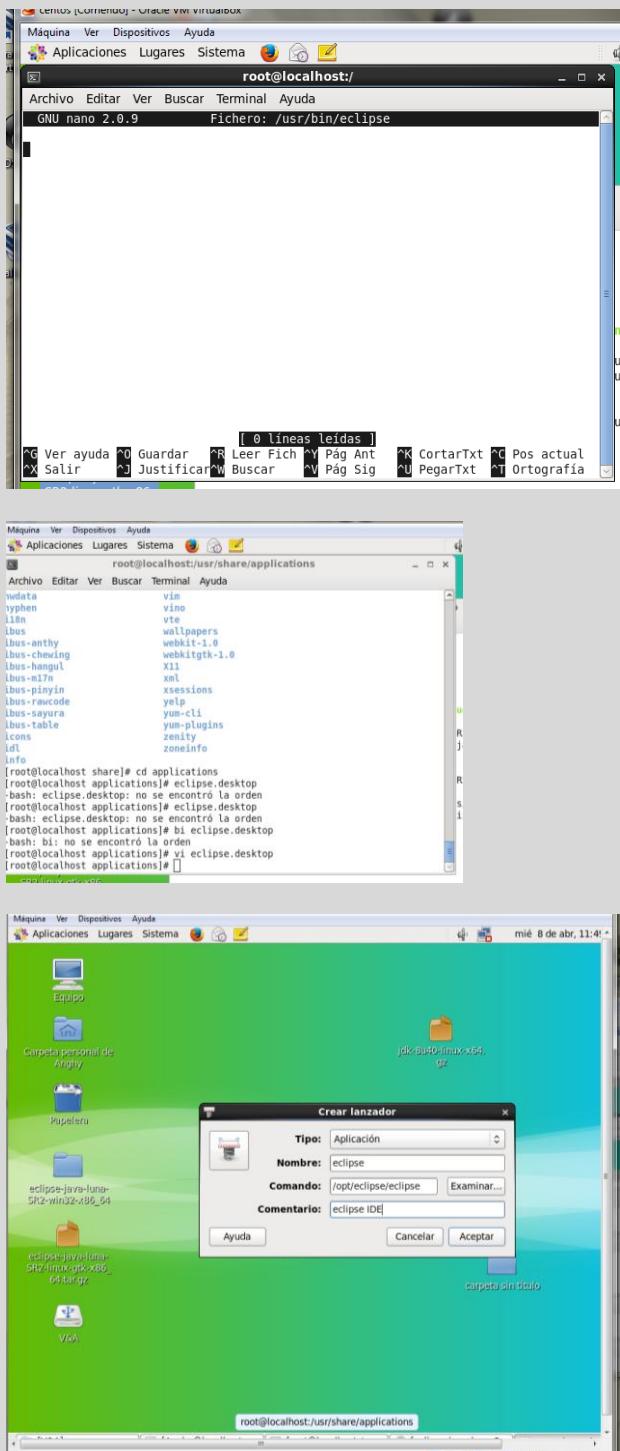
root@localhost:/
Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
eclipse/plugins/org.eclipse.equinox.p2.console_1.0.300.v20131113-1212.jar
eclipse/plugins/org.eclipse.help.base_4.0.201.v20150204-1700.jar
eclipse/icon.xpm
eclipse/dropins/
eclipse/eclipseproduct
eclipse/epl-v10.html
eclipse/about_files/
eclipse/about_files/IJG README
eclipse/about_files/mpl-v20.txt
eclipse/about_files/lGPL-v21.txt
eclipse/about_files/webkit-bsd.txt
eclipse/about_files/mpl-v11.txt
[root@localhost opt]# ls
eclipseicon          jdk1.8.0_40          test.java
eclipse               jdk-8u40-linux-x64.gz
eclipse-java-luna-SR2-linux-gtk-x86_64.tar.gz  rh
[root@localhost opt]# chmod -R +r eclipse
[root@localhost opt]# touch /usr/bin/eclipse
[root@localhost opt]# chmod 755 /usr/bin/eclipse
chmod: no se puede acceder a «/usr/bin/eclipse»: No existe el fichero o el directorio
[root@localhost opt]# cd ..
[root@localhost /]# chmod 755 /usr/bin/eclipse
[root@localhost /]# nano -w /usr/bin/eclipse

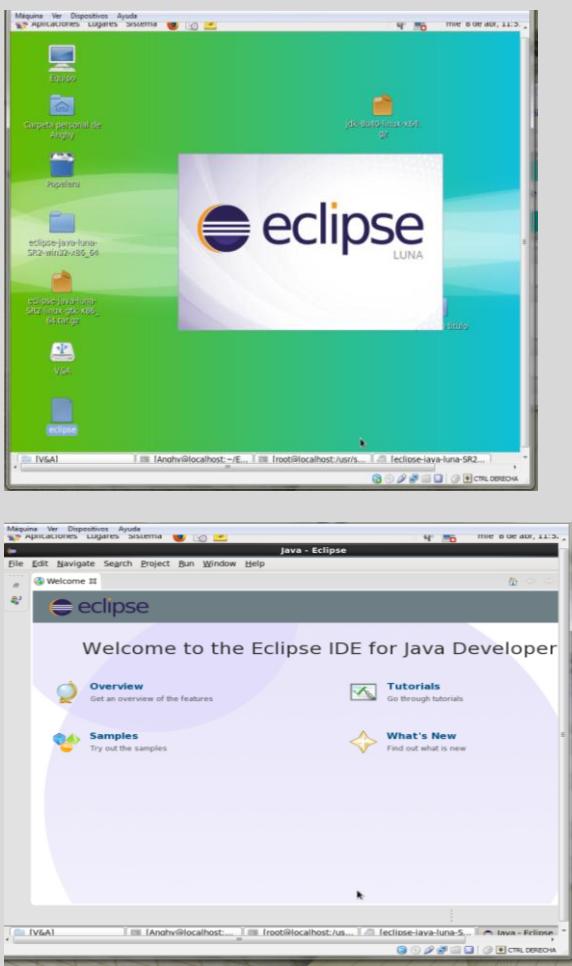
```

- * Al archivo añadirle el siguiente contenido:

```
#!/bin/sh
export ECLIPSE_HOME="/opt/eclipse"
```

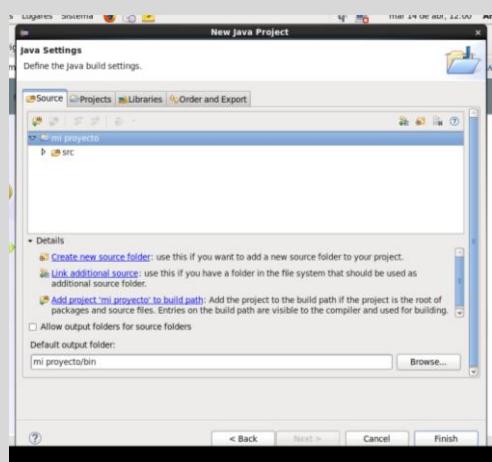
```
$ECLIPSE_HOME/eclipse $*
```



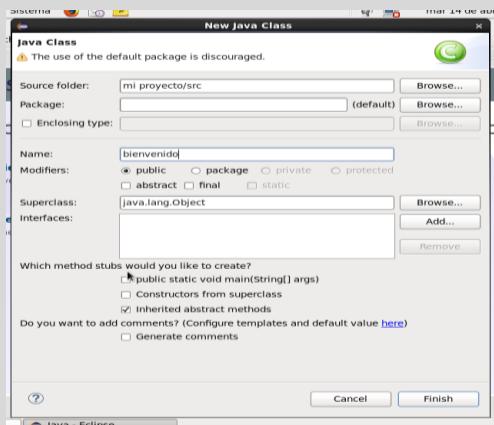


Creación de un nuevo proyecto en Java

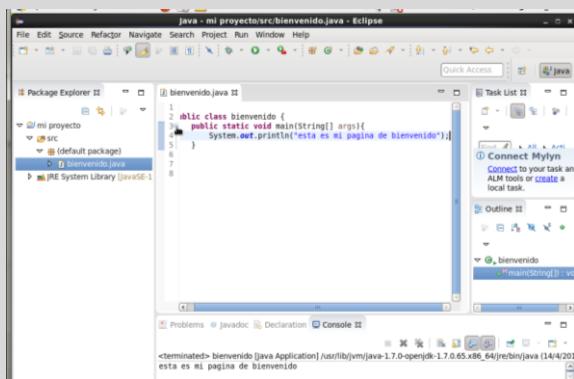
Nombre del proyecto: mi proyecto



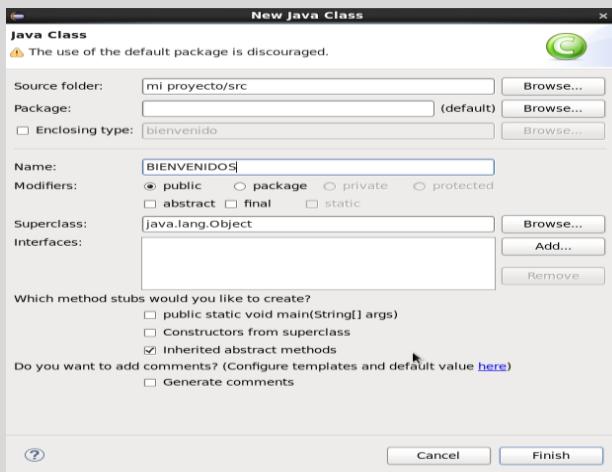
Se crea una nueva clase con el nombre “Bienvenidos” dentro del proyecto de Java “mi proyecto”

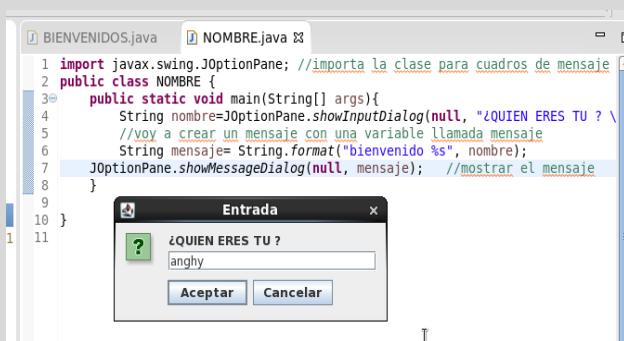
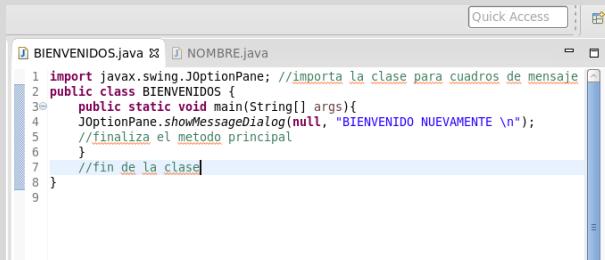
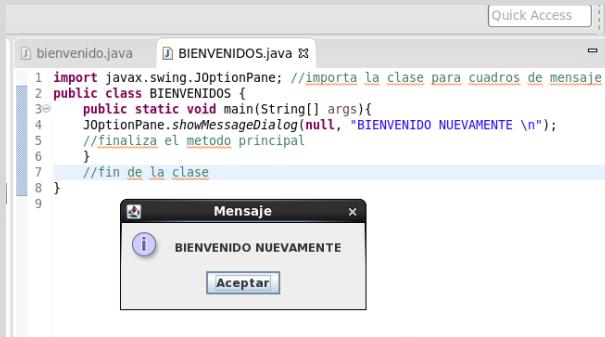


Se crea el código fuente para mostrar en pantalla “Esta es mi página de bienvenido”

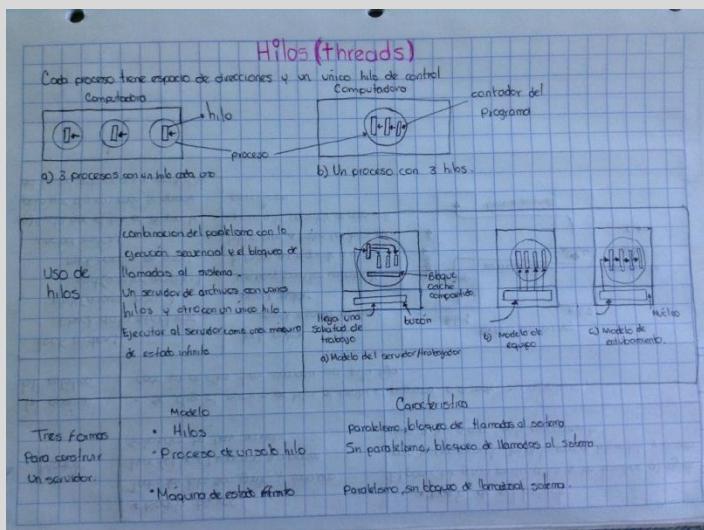


Nuevamente se crea una clase con el nombre “BIENVENIDOS”





HILOS



MENU

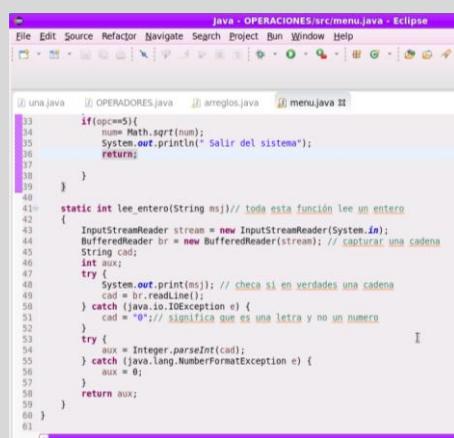
Barbero dormilón

Entra el cliente

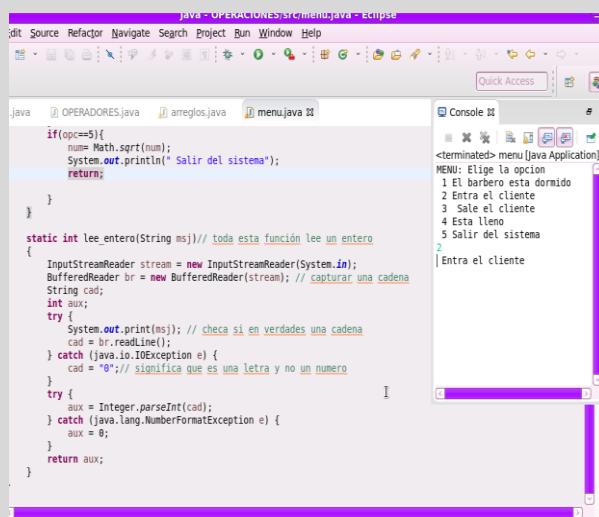
Espera el cliente

Sale el cliente

Esta lleno



```
Java - OPERACIONES/src/menu.java - Eclipse
File Edit Source Refactor Navigate Search Project Run Window Help
una.java OPERADORES.java arreglos.java menu.java
13  if(opc==5){
14      num= Math.sqrt(num);
15      System.out.println(" Salir del sistema");
16      return;
17  }
18 }
19 static int lee_entero(String msj)// toda esta función lee un entero
20 {
21     InputStreamReader stream = new InputStreamReader(System.in);
22     BufferedReader br = new BufferedReader(stream); // capturar una cadena
23     String cad;
24     int aux;
25     try {
26         System.out.print(msj); // checa si en verdades una cadena
27         cad = br.readLine();
28     } catch (java.io.IOException e) {
29         cad = "0";// significa que es una letra y no un numero
30     }
31     try {
32         aux = Integer.parseInt(cad);
33     } catch (java.lang.NumberFormatException e) {
34         aux = 0;
35     }
36     return aux;
37 }
38 }
39
40
41 }
```



```
Java - OPERACIONES/src/menu.java - Eclipse
File Edit Source Refactor Navigate Search Project Run Window Help
una.java OPERADORES.java arreglos.java menu.java
13  if(opc==5){
14      num= Math.sqrt(num);
15      System.out.println(" Salir del sistema");
16      return;
17  }
18 }
19 static int lee_entero(String msj)// toda esta función lee un entero
20 {
21     InputStreamReader stream = new InputStreamReader(System.in);
22     BufferedReader br = new BufferedReader(stream); // capturar una cadena
23     String cad;
24     int aux;
25     try {
26         System.out.print(msj); // checa si en verdades una cadena
27         cad = br.readLine();
28     } catch (java.io.IOException e) {
29         cad = "0";// significa que es una letra y no un numero
30     }
31     try {
32         aux = Integer.parseInt(cad);
33     } catch (java.lang.NumberFormatException e) {
34         aux = 0;
35     }
36     return aux;
37 }
38 }
39
40
41 }
```

Console

```
<terminated> menu [Java Application]
MENSAJE: digite la opcion
1 El barbero esta dormido
2 Entra el cliente
3 Sale el cliente
4 Esta lleno
5 Salir del sistema
2 | Entra el cliente
```

Instalación de un sistema operativo

1.-entre a esta página el cual es un programa donde se puede desarrollar un sistema operativo



Luego damos clic en iniciar sesión o crear una cuenta

Acceder con la cuenta de Google

Inicia sesión o crear una cuenta

Novell Google Yahoo!

Twitter Facebook OpenID

No te puedes registrar con alguna de las anterioras? Obtener una cuenta de Google para acceder a este sitio.

OpenSUSE User... Configura tu OpenID...

STUDIO

Elija una plantilla de base

openSUSE 13.2

- Lo suficiente OS (jeos) SUSE, escritorio (escritorio minimalista)
- Servidor Una base de sólo texto
- Escritorio GNOME In openSUSE 13.2 GH9MC
- KDE 4 escritorio De openSUSE 13.2 KDE 4

SUSE Linux Enterprise 12

- Lo suficiente OS (jeos) SUSE Minimal 12
- Servidor SUSE 12
- GNOME escritorio SUSE, SUSE 12

SUSE Linux Enterprise 11 Service Pack 3

- Lo suficiente OS (jeos) SUSE 11 SP3 minimal
- Servidor SUSE 11 SP3
- GNOME escritorio SUSE 11 SP3, con GNOME
- KDE 4 escritorio SUSE 11 SP3, con KDE 4

... Ó donar una de las 12.149 aplicaciones compartidas en [SUSE Gallery](#).

Seleccione su arquitectura

32 bits 64 bits

El nombre de su electrodoméstico

Esto se puede cambiar más adelante

<http://1.bp.blogspot.com>

SUSE Studio

Sistema
0 paquetes necesitados
44 paquetes seleccionados
381 paquetes en total

Comienzo Software Configuración Archivos Construir Cuota

Información de software
0 paquetes necesitados
44 paquetes seleccionados
381 paquetes en total

Bienvenido a SUSE Studio!
Configure su aparato con las flechas de arriba.
Cuando usted está finalmente terminado de hacer todo de la manera deseada, visite el separador Crear para generar el aparato.
Pero en primer lugar, dar a su aparato un nombre. Se utiliza es la pantalla de arranque, y en varios otros lugares.

Nombre del aparato:

[Dirígete a la ficha Software para comenzar.](#)

Información de software
0 paquetes necesitados
44 paquetes seleccionados
381 paquetes en total

iputils, -kernel por defecto, inens, libgnomeui, libui-gtk-pkg6, netcfg, openssh, tecla openSUSE-build, patrones de openSUSE-base,plymouth, polkit-default-privs, rplcd, susefirewall2, syslog-ng, zona horaria, manmache, vim, x11-herramientas, x86-video-modeetting, xorg-x11, xorg-x11-drv-input, xorg-x11-drv-video, xorg-x11-fonts, xorg-x11-server, yast2, yast2-branding-openSUSE, yast2-central-centro-gnome, yast2-fstabedit, yast2-x11, zypper

[Adición rápida...](#)

Búsqueda de software
Search packages & patterns

Mostrar: Todos los repositorios

Si aparato
Para ser instalado (78) Seleccionado (44) Borrar (0) Recomendado (488)

Todo el software disponible
Toda los paquetes (1330) Todas las patrones (120) RPMs disponibles (0)

Grupos de software
SUSE (29) Desarrollo (1647) Juegos (553) Gráficas (61) Multimedia (544)

Comienzo Software Configuración Archivos Construir Cuota

Información de software
0 paquetes necesitados
44 paquetes seleccionados
381 paquetes en total

Fuentes de software
openSUSE 13.2 Actualizaciones, openSUSE 13.2 OSS
+ [Añadir repositorio...](#) [Borrar repositorio...](#)

Software
Término original
Add repositorios... Upload RPMs...

Paquetes
Búsqueda de paquetes

iputils, -kernel por defecto, inens, libgnomeui, libui-gtk-pkg6, netcfg, openssh, tecla openSUSE-build, patrones de openSUSE-base, plymouth, polkit-default-privs, rplcd, susefirewall2, syslog-ng, zona horaria, manmache, vim, x11-herramientas, x86-video-modeetting, xorg-x11, xorg-x11-drv-input, xorg-x11-drv-video, xorg-x11-fonts, xorg-x11-server, yast2, yast2-branding-openSUSE, yast2-central-centro-gnome, yast2-fstabedit, yast2-x11, zypper

[Adición rápida...](#)

Búsqueda de software
Search

Mostrar: Todos los repositorios

[Volver a todos los grupos](#) [Búsqueda avanzada \(500\)](#) [Actualizar todo](#)

Sistema
0 paquetes necesitados
44 paquetes seleccionados
381 paquetes en total

Comienzo Software Configuración Archivos Construir Cuota

[Volver al resumen de software](#) [Importar nuevo repositorio...](#)

Añadir y eliminar repositorios

Buscar repositorios, paquetes, o patrones

Excluir repositorios incompatibles Excluir arquitecturas incompatibles

Actuals: Montaje
+ LibreOffice:stable_13.2
+ PHP5.3
+ Raciones de Ruby_1.2.2
+ openSUSE 13.2 SRC no OSS

Todos:
+ Servicio Basile
+ Servicio Basile
+ Servicio Basile
+ otro

[http://1.bp.blogspot.com/-AAAAAAA0/7aY8g74y1rl/s1](#)

Información de software

0 paquetes seleccionados
44 paquetes actualizados
781 paquetes pendientes

General Personalizar Puesta En Marcha Servidor Redes Agregar Borrar

Por defecto la configuración regional

Idioma: Español
Distribución del teclado: Español

Red

- No configura la red
- Utilice NetworkManager para configurar la red en tiempo de ejecución
- Descubra la configuración de red automáticamente (DHCP)
- Configurar manualmente la red

Nota: El aparato siempre se ejecutará DHCP en Testdrive.

Usuarios y grupos

Usuario	UID (sistema)	Contraeña	Grupo	Directorio de trabajo	Opciones
root	0	linux	root	/ Root	/bin/bash
linux	1000	linux	99999	/home/linux	/bin/bash

Por defecto la configuración regional

Idioma: Español
Distribución del teclado: Español

Zona horaria por defecto

Región: México
Zona Horaria: Ciudad De México

Firewall

- Habilitar cortafuegos
- Puerto SSH abierto (22)
- Abrir puertos HTTP (80, 443)

Notas: El aparato siempre se ejecutará DHCP en Testdrive.

Usuarios y grupos

Usuario	UID (sistema)	Contraeña	Grupo	Directorio de trabajo	Opciones
root	0	linux	root	/ Root	/bin/bash
linux	1000	linux	99999	/home/linux	/bin/bash

Por defecto la configuración regional

Idioma: Español
Distribución del teclado: Español

Zona horaria por defecto

Región: México
Zona Horaria: Ciudad De México

Firewall

- No configura la red
- Utilice NetworkManager para configurar la red en tiempo de ejecución
- Descubra la configuración de red automáticamente (DHCP)
- Configurar manualmente la red

Notas: El aparato siempre se ejecutará DHCP en Testdrive.

Usuarios y grupos

Usuario	UID (sistema)	Contraeña	Grupo	Directorio de trabajo	Opciones
root	0	linux	root	/ Root	/bin/bash
linux	1000	linux	99999	/home/linux	/bin/bash

